

Darts Organisatie Groningen en Drenthe

**D . O . G . D .**

## **WEDSTRIJDREGLEMENT**

Competitie- en Bekerwedstrijden



**Geldend voor het seizoen 2013-2014**

#### Artikel 1.

1. De Darts Organisatie Groningen en Drenthe – hierna te noemen de D.O.G.D. – houdt een officiële seniorencompetitie, bekercompetitie en indien mogelijk een jeugdcompetitie in de periode van 1 september tot 31 mei van het daaropvolgende jaar –hierna te noemen een competitie.
2. Wanneer de D.O.G.D. andere competities organiseert dan de officiële, wordt dat meegedeeld op het website van de D.O.G.D. – [www.dogd.nl](http://www.dogd.nl).  
De regels van de niet-officiële competities worden aan de leden bekend gemaakt via de website van de D.O.G.D.
3. Alle hiernavolgende regels hebben betrekking op een competitie.

#### **De organisatie van een competitie**

#### Artikel 2.

1. Een competitie wordt onderverdeeld in meerdere divisies. De opbouw van deze divisies zal voor zover mogelijk piramidaal zijn, met dien verstande dat er maar één eredivisie zal zijn. De lagere divisies bestaan uit meerdere poules.
2. Elke divisie en/of poule bevat minimaal 6 teams, maximaal 12 teams.
3. De eerste divisie heeft 2 poules, de tweede zo mogelijk 4 poules en zo verder.
4. Indien daar de mogelijkheid voor bestaat mogen er van één speelgelegenheid niet meerdere teams in één poule worden geplaatst.

#### **Promotie/Degradatie**

#### Artikel 3

1. Na de reguliere competitie spelen alle teams die in hun poule geëindigd zijn op plaats 1 in een play-off om het divisiekampioenschap van hun divisie.
2. Het schema voor het kampioenschap van de eerste divisie: A1-B1.
3. Het schema voor het kampioenschap van de tweede divisie: A1-B1, C1-D1. De winnaars spelen tegen elkaar verder voor de 1<sup>e</sup> en 2<sup>e</sup> plaats, de verliezers voor de 3<sup>e</sup> en 4<sup>e</sup> plaats.
4. Bij de derde en lagere divisies zal voor zover mogelijk hetzelfde schema worden toegepast.
5. Indien teams zich kwalificeren voor de kampioenschapwedstrijden, de divisiekampioenschappen of de promotie-/degradatiewedstrijden zijn teams verplicht om hieraan deel te nemen.
6. **EREDIVISIE:** Het team dat als eerste geëindigd is, is Teamkampioen D.O.G.D. Teams geëindigd op plaatsen 11 en 12 degraderen naar de eerste divisie. Het team geëindigd op de 10<sup>e</sup> plaats speelt in een nacompetitie om promotie/degradatie tegen teams geëindigd op de 2<sup>e</sup> plaats in de poules van de eerste divisie.
7. **EERSTE DIVISIE:** Teams geëindigd op de plaatsen A1 en B1 promoveren naar de eredivisie. Teams geëindigd op plaatsen A2 en B2 spelen in een nacompetitie om promotie/degradatie tegen het team geëindigd op de 10<sup>e</sup> plaats in de eredivisie. Teams geëindigd op de plaatsen A11, A12, B11 en B12 degraderen naar de tweede divisie. Teams geëindigd op plaatsen A10 en B10 spelen in een nacompetitie om promotie/degradatie tegen teams geëindigd op de 2<sup>e</sup> plaats in de poules van de tweede divisie.
8. **TWEDE DIVISIE:** Teams geëindigd op de plaatsen A1, B1, C1 en D1 promoveren naar de eerste divisie. Teams geëindigd op plaatsen A2, B2, C2 en D2 spelen in een nacompetitie om promotie/degradatie tegen teams geëindigd op de 10<sup>e</sup> plaats in de poules van de eerste divisie. Teams geëindigd op de plaatsen A11, A12, B11, B12, C11, C12, D11 en D12 degraderen naar de derde divisie. Teams geëindigd op plaatsen A10, B10, C10 en D10 spelen in een nacompetitie om promotie/degradatie tegen teams geëindigd op de 2<sup>e</sup> plaats in de poules van de derde divisie.
9. **DERDE DIVISIE:** Teams geëindigd op de plaatsen A1, B1, C1, D1, E1, F1, G1 en H1 promoveren naar de tweede divisie. Teams geëindigd op plaatsen A2, B2, C2, D2, E2, F2, G2 en H2 spelen in een nacompetitie om promotie/degradatie tegen teams geëindigd op de 10<sup>e</sup> plaats in de poules van de tweede divisie. Wanneer er minder poules zijn dan promotieplaatsen zullen de beste 2<sup>e</sup> en 3<sup>e</sup> van de poules van de derde divisie de promotie- en/of nacompetitieplaatsen innemen. De berekening hiervoor zal gebaseerd zijn op de eindrangschikking in de poules en daarna het hoogst gehaalde aantal gemiddelde competitiepunten over het gehele seizoen.
10. Het schema van de nacompetitie zal voor aanvang van de competitie bekend gemaakt worden in het competitieboek.

11. Dit promotie-/degradatiereglement heeft een verplichtend karakter. Het is teams in beginsel niet toegestaan om in hun divisie te blijven. Wel kan een verzoek bij het bestuur worden ingediend om het team in te schrijven in de laagste divisie.
12. Wedstrijden om het divisiekampioenschap en promotie-/degradatiewedstrijden worden ingevoerd in Teambeheer door de wedstrijdleiding.
13. Elk team moet ernaar streven een zo hoog mogelijke plaats in de eindrangschikking in te nemen en is verplicht zich te onderwerpen aan de promotie- en degradatieregeling van de D.O.G.D. Teams die niet aan de promotie- en degradatieregeling gehoor geven worden uitgeschreven van de competitie. Bij herinschrijving het jaar erop zullen die teams als nieuw team beschouwd worden en beginnen ze in de laagste divisie.

## **Deelname aan een competitie**

### **Artikel 4.**

1. Deelname aan een competitie is alleen mogelijk voor leden van de D.O.G.D. die aan hun contributieverplichting t.o.v. de D.O.G.D. hebben voldaan.
2. Een team dat deelneemt aan een competitie moet bestaan uit minimaal 4 voor dat team geregistreerde spelers en/of speelsters, hierna te noemen: spelers.
3. De D.O.G.D. kan aan de inschrijving voorwaarden verbinden -in het bijzonder voor wat de naam van het team betreft.
4. Een door een team gekozen naam mag bestaan uit maximaal 18 karakters (dit is inclusief spaties).
5. Uit hun midden wijzen de spelers een aanvoerder -hierna te noemen: teamcaptain- aan, die geacht wordt aan de uit deelname van het team aan een competitie voortvloeiende verplichtingen te voldoen.
6. Ieder lid is zelf verantwoordelijk voor de afdracht van het voor haar/hem verschuldigde lidmaatschapsgeld. Het verschuldigde lidmaatschapsgeld voor deelname aan een competitie **dient voor de daarvoor dienende sluitingsdatum gestort te zijn** op het rekeningnummer van de vereniging.
7. Bij inschrijving dienen de teamcaptains minstens 4 mensen in te schrijven en zorg te dragen dat voor hun gehele team, maar ten minste voor 4 spelers de betaling wordt voldaan. Het is de taak van de teamcaptain dit te controleren. **Zonder betaling van minstens 4 spelers worden teams NIET ingeschreven.**
8. De inschrijving van een team dient **uiterlijk** te geschieden op de datum die door het bestuur van de D.O.G.D. wordt aangegeven aan het eind van de lopende competitie en/of op de website van de D.O.G.D. De sluitingsdatum ligt altijd ruim voor de aanvangsdatum van de betreffende competitie.
9. Teams die later inschrijven dan de uiterste datum worden beschouwd als nieuw team. Als de competitieleider deze teams niet meer kan plaatsen in de divisie waarin het team het voorgaande seizoen speelde (a.d.h.v. het voorgaande seizoensresultaat), beginnen zij in de laagste divisie.
10. De teamcaptain dient op de hoogte te zijn van de inhoud van het wedstrijdreglement van de D.O.G.D. en daar naar te handelen. Tijdens de gehele competitie en alle andere door de D.O.G.D. georganiseerde wedstrijden, evenementen en toernooien in teamverband, is het gehele team verantwoordelijk voor het door de leden vertoonde gedrag. Er wordt van elk lid verwacht elkaar aan te spreken op wanordelijk gedrag, en dit als team te beheersen op straffe van uitsluiting van verdere deelname aan competitie(s).
11. De teamcaptain is contactpersoon van zijn team voor de D.O.G.D. Mededelingen van de D.O.G.D. aan een team worden gecommuniceerd via de teamcaptain. De teamcaptain wordt geacht de mededelingen en aankondigingen op de website van de D.O.G.D. te lezen. De teamcaptain is verplicht zijn teamgenoten op de hoogte te brengen van de mededelingen en aankondigingen van de D.O.G.D. De communicatie van een team naar de D.O.G.D. verloopt via de teamcaptain.

### **Artikel 5.**

1. Teamleden moeten in het bezit zijn van een geldige spelerskaart zonder welke niet gespeeld mag worden. Een spelerskaart wordt uitgegeven door de D.O.G.D., is één (1) seizoen geldig en is voorzien van een goedgelijkende pasfoto van betreffend lid.
2. Elk teamlid ontvangt na betaling van de contributie deze spelerskaart. Een spelerskaart voldoet aan de volgende voorwaarden:
  - de gegevens zijn ingevuld in machineschrift;

- het seizoen waarvoor de kaart geldt is aangegeven;
  - het team waarvoor de speler uitkomt is aangegeven;
  - de kaart is voorzien van het stempel van de D.O.G.D.
3. Een teamlid mag alleen deelnemen aan een officiële wedstrijd indien hij een geldige spelerskaart kan overhandigen vóór aanvang van de wedstrijd.
  4. Een speler die geregistreerd staat voor een team dat deelneemt aan een competitie, mag niet uitkomen voor een ander team dat in een competitie speelt. Ook mag een speler niet uitkomen in een andere competitie van een bij de NDB aangesloten lidorganisatie.
  5. Een speler mag niet meer dan eenmaal van team wisselen en dat alleen in de periode tussen de eerste en de tweede speelhelft van een competitie. Deze transferperiode wordt bekend gemaakt in de agenda die bij het competitieboek hoort en op de website van de D.O.G.D. Wisselen van team is alleen toegestaan indien een speler in een gelijke of hogere divisie gaat uitkomen dan waar hij gedurende het seizoen in uitkwam. De wisseling van team is pas van kracht als de speler een nieuwe spelerskaart heeft ontvangen na betaling van € 5,00 administratiekosten.
  6. Teamwisseling door een speler van een hogere naar een lagere divisie is alleen mogelijk indien betreffende speler gedurende het seizoen geen enkele wedstrijd heeft gespeeld voor zijn team. Verder is teamwisseling door een speler van een hogere naar een lagere divisie alleen mogelijk met toestemming van de competitieleider met inachtneming van het bepaalde in het slotartikel van deze reglementen.
  7. Een speler die in de transferperiode is gewisseld naar een team is alleen speelgerechtigd voor wedstrijden die oorspronkelijk gepland staan na de transferperiode.
  8. Het is gedurende de laatste zes speelweken van een competitie verboden nieuwe spelers toe te voegen aan een team.
  9. Naamswijziging van een team gedurende het seizoen is mogelijk na betaling van € 20,00 administratiekosten. Het team mag onder de nieuwe naam uitkomen zodra het beschikt over de nieuwe spelerskaarten.
  10. Indien de meerderheid van de spelers van een team onder een andere of dezelfde naam in een andere of dezelfde speelgelegenheid wenst te spelen, behouden deze spelers hun plaats in de divisie waarin zij speelden.  
Is er geen meerderheid van spelers van een team en de stemmen staken, dan geldt de door de teamcaptain uitgebrachte stem voor twee stemmen. Als de minderheid van de spelers weer gezamenlijk aan een competitie wil deelnemen, wordt zij beschouwd als een nieuw team. Blijkt bij inschrijving van een team voor een competitie dat het team bestaat uit een minderheid van de spelers zoals het team speelde in de voorgaande competitie, dan wordt het team ingeschreven als nieuw team.
  11. Een nieuw team dat inschrijft voor een competitie, start in de laagste divisie van een competitie.

## **Ongerechtigde spelers**

### **Artikel 6.**

1. Voor aanvang van een wedstrijd is de teamcaptain, of diens plaatsvervanger, verplicht de spelerskaarten van de tegenpartij te controleren op geldigheid en dus te controleren of betreffende spelers gerechtigd zijn deel te nemen aan de wedstrijd.
2. Indien een team dat aan een competitiewedstrijd heeft deelgenomen een speler had opgesteld die niet gerechtigd was te spelen, wordt de uitslag van deze wedstrijd 0 – 0. Het team dat een speler onrechtmatig heeft opgesteld, zal daarnaast een sanctie krijgen van -5 competitiepunten. Het team dat een speler onrechtmatig heeft opgesteld wordt beschouwd als zijnde afwezig geweest tijdens de wedstrijd hetgeen gevolgen heeft conform art. 18 lid 4.
3. Controle van de spelerskaarten kan verder geschieden door controleurs, te weten:
  - de bestuursleden van de D.O.G.D.;
  - door het bestuur van de D.O.G.D. benoemde personen.
 Controleurs moeten zich als zodanig kunnen legitimeren.

## **Materiële bepalingen**

### **Artikel 7.**

1. Teams zijn verplicht in hun speelgelegenheid de voor de competitie bestemde dartbanen, inclusief verlichting en dartborden, te laten voldoen aan onderstaande eisen.
2. De teamcaptains dienen voor aanvang van de wedstrijd de dartbaan (inclusief de verlichting) en het dartbord te controleren.

3. Het dartbord dient te voldoen aan de volgende eisen:
  - a. in goede staat zonder beschadigingen;
  - b. volkomen vlak;
  - c. de draden goed zichtbaar en niet glimmend;
  - d. de nummering aanwezig en op de juiste wijze aangeven;
  - e. de dubbel 20 moet rood zijn.
4. De wedstrijd baan dient te voldoen aan:
  - a. de roos van het dartbord moet zich bevinden op een hoogte van 173 cm. (+1 cm. of -1 cm.) verticaal gerekend ten opzichte van de werplijn;
  - b. de achterkant van de werplijn ligt op 237 cm. vanaf de voorkant van het dartbord. De werpafstand begint achter de werplijn, hierna te noemen "oche";
  - c. de oche wordt duidelijk aangegeven door een drempel en de hoogte ervan moet tussen de 3,5 en 6 cm. zijn met een lengte van minimaal 60 cm.
5. De speler moet op de hoogte zijn van de score en de stand. Deze wordt aangetekend op een scorebord. Dit scorebord moet naast het dartbord zijn opgehangen.
6. Rondom de speler moet een vrije ruimte van minimaal 1 meter zijn.
7. Er mag – ook in de hoogte - geen belemmering tussen de werplijn en het dartbord zijn.
8. Het dartbord moet zijn voorzien van goede verlichting, welke geleverd moet worden door twee spots of middels TL-verlichting. De verlichting moet voldoende lichtsterkte hebben. De verlichting moet op de juiste hoogte en op de juiste afstand van het dartbord geplaatst zijn. Zie hiervoor bijgevoegde tabel (hierop staan de juiste afstanden).

| Afstand voorkant dartbord tot spots (in cm.) | Hoogte spots t.o.v. de bull (in cm.) | Sterkte van elke spot minimaal | Onderlinge afstand tussen spots (in cm.) |
|----------------------------------------------|--------------------------------------|--------------------------------|------------------------------------------|
| 75-100                                       | 40-50                                | 75 watt                        | 30-40                                    |
| 100-125                                      | 50-60                                | 75 watt                        | 30-40                                    |
| 125-150                                      | 60-70                                | 75 watt                        | 40-50                                    |
| 150-175                                      | 70-80                                | 100 watt                       | 40-50                                    |
| 175-200                                      | 80-90                                | 100 watt                       | 50-60                                    |
| 200-250                                      | 90-100                               | 150 watt                       | 50-60                                    |

De verlichting moet zijn uitgevoerd met kappen die alle licht wegleiden van de ogen van de spelers wanneer zij aan de oche staan.

In geval van gebruik van TL-verlichting:

| Afstand voorkant dartbord tot TL-lamp (in cm.) | Hoogte TL-lamp t.o.v. de bull (in cm.) | Sterkte van de TL-lamp minimaal |
|------------------------------------------------|----------------------------------------|---------------------------------|
| 35-55                                          | 50-60                                  | 30 watt                         |

Indien een speelgelegenheid gebruik maakt van andere verlichting dan spots of TL-verlichting, dienen de omstandigheden ter plaatse overeen te komen met het in bovenstaande tabel gestelde. Alle verlichting moet wit van kleur zijn.

9. Indien de speelgelegenheid niet aan de onder dit artikel gestelde eisen voldoet, kan geweigerd worden de wedstrijd aan te vangen. Indien de speelgelegenheid niet direct overgaat tot herstel c.q. aanpassing, dan wel herstel of aanpassing niet op redelijke termijn kan uitvoeren, kan definitief geweigerd worden te spelen. Hierna kan de wedstrijd geclaimd worden, zie hiervoor art. 17. De bezoekende teamcaptain kan ook besluiten de wedstrijd te spelen en vervolgens een verzoek tot baancontrole indienen bij de D.O.G.D. Wanneer besloten wordt tot spelen kan er geen claim meer ingediend worden.
10. Na ontvangst van klachten zal een baancontrole worden uitgevoerd.
11. De exploitant van de speelgelegenheid evenals de teamcaptain van het thuis spelende team worden schriftelijk op de hoogte gesteld van het resultaat van de controle en eventueel te nemen maatregelen. Na aanpassingen vindt hercontrole plaats.
12. Blijkt bij hercontrole dat de dartbanen nog niet voldoen aan de daaraan gestelde eisen dan dien(t)en het/de team(s) een andere speelgelegenheid te zoeken. Indien men niet bereid is in een andere speelgelegenheid te spelen, zal/zullen het/de betreffende team(s) geen thuiswedstrijden kunnen spelen en hierdoor na 3 gemiste wedstrijden reglementair uit de competitie worden gehaald.
13. De D.O.G.D. kan controleren of een wedstrijd baan voldoet aan de dit artikel vermelde eisen. De D.O.G.D. kan verplichtingen aan een team opleggen om de wedstrijd baan aan te laten passen.

14. Controle van wedstrijdbanen kan geschieden door controleurs, te weten:

- de bestuursleden van de D.O.G.D.;
- door het bestuur van de D.O.G.D. benoemde personen.

Controleurs moeten zich als zodanig kunnen legitimeren.

15. De competitieleider kan sancties opleggen aan teams waarvan na controle door een controleur van de D.O.G.D. is gebleken dat de wedstrijdbaan niet voldoet aan de dit artikel gestelde eisen.

16. **Darts:** Elke soort darts kan worden gebruikt, maar de darts mogen niet langer zijn dan 30,5 cm. en het gewicht niet meer dan 50 gram.

## **Datum en tijd**

### **Artikel 8.**

1. Een speelweek van een competitie loopt van maandag tot en met de zondag daaropvolgend. Als thuisspeeldag voor een team komen de maandag, dinsdag, woensdag en donderdag in aanmerking. De andere weekdays mogen gebruikt worden voor het spelen van wedstrijden die niet op de officiële speeldag gespeeld kunnen worden, zie art. 10, met instemming van de beide teamcaptains.
2. Wedstrijden moeten gespeeld worden binnen de speelweek waarin zij zijn uitgeschreven. Als wedstrijden niet gespeeld zijn in die week worden de uitslagen 0 – 0 verklaard met inachtneming van het gestelde in art. 9 lid 4.
3. Aanvangstijd van competitiewedstrijden is 20:30 uur. Een wedstrijd dient uiterlijk 21:00 aangevangen te hebben.
4. De wedstrijdborden die gebruikt worden voor een competitiewedstrijd moeten minimaal een half uur voor aanvang van de wedstrijd voor het ingooien beschikbaar zijn. Het bezoekende team moet in de gelegenheid worden gesteld minimaal één (1) kwartier op dit bord te werpen.

## **Afwezigheid**

### **Artikel 9.**

1. Een team dat te laat komt verliest van rechtswege de partij, voor zover van het te laat komen melding is gemaakt op het wedstrijdformulier door de teamcaptain van de tegenpartij en dit bevestigd is door getuigen.
2. Een wedstrijd kan worden begonnen door een onvolledig team. De ontbrekende speler(s) moet(en) echter tijdig aankomen om een wedstrijdverloop zonder onderbrekingen mogelijk te maken.
3. Een onvolledig team kan een wedstrijd spelen. De ontbrekende speler wordt geacht al zijn darts buiten het dartbord te hebben geworpen. Een team moet echter minimaal uit drie personen bestaan om de wedstrijd als een geldige wedstrijd te kunnen beschouwen.
4. In het geval dat een team voor een vastgestelde of naar een nieuwe datum vervroegde wedstrijd afwezig was, zal het team een sanctie worden opgelegd volgens art. 18 indien de tegenpartij een claim indient, zie art. 17.
5. Van een team dat voor het einde van de competitie opgeeft of dat uit de competitie is gehaald door de competitieleider blijven de behaalde resultaten van een afgeronde competitiehelft gehandhaafd. De overige resultaten vervallen. Als dat team inschrijft voor de volgende competitie zal het beschouwd worden als een nieuw team.

## **Wijzigen speeldatum van wedstrijden**

### **Artikel 10.**

1. Indien een team om dwingende redenen niet op de wedstrijddag zelf kan spelen, kan de teamcaptain in overleg met de teamcaptain van de tegenpartij een andere speeldag overeenkomen in dezelfde speelweek (zie ook art. 8 lid 1). De teamcaptain van het team dat op een andere dag in de speelweek wil spelen dient uiterlijk om 18:00 uur op de oorspronkelijke wedstrijddag hierover met de teamcaptain van de tegenpartij te overleggen en overeenstemming te bereiken van de nieuwe speeldag en datum.
2. Indien er geen overeenstemming is bereikt of mogelijk is moet de wedstrijd op de aangewezen dag gespeeld worden.
3. Een wedstrijd kan worden vervroegd naar een eerdere speelweek indien **beide** teamcaptains hiermee akkoord gaan, met dien verstande dat wedstrijden uit de tweede speelhelft niet vervroegd mogen worden naar de eerste speelhelft. Teams die meewerken aan het vervroegen

- van een wedstrijd naar een eerdere speelweek zijn verplicht om de vervroegde wedstrijd gespeeld te hebben uiterlijk in de speelweek waarin de wedstrijd oorspronkelijk was ingedeeld.
4. Het wijzigen van een speeldatum is geheel voor eigen risico van beide teams. De wedstrijd moet in elk geval in de aangewezen speelweek gespeeld zijn.
  5. Alleen op zeer zwaarwegende gronden kan de competitieleider toestemming verlenen om de wedstrijd te spelen in een latere week dan de oorspronkelijke speelweek. De teamcaptain van het team dat op zwaarwegende gronden in een latere week wil spelen dient uiterlijk voor 18:00 uur op de speeldag contact op te nemen per email met de competitieleider.  
[competitieleider@dogd.nl](mailto:competitieleider@dogd.nl).

## **Scheidsrechter en/of Schrijver**

### **Artikel 11.**

1. Het noteren van de score en de stand van een partij wordt uitgevoerd door een scheidsrechter (verder te noemen: schrijver) aangewezen door de teamcaptain van de thuisspelende partij. In voorkomende gevallen kan de D.O.G.D. een neutrale schrijver aanwijzen.
2. Als de teamcaptain van de thuisspelende partij niet over een schrijver beschikt die aan het bovenstaande kan voldoen, mag de tegenpartij een andere schrijver aanwijzen. Beide teamcaptains dienen daarover behoorlijk overleg te voeren.
3. Tijdens het werpen blijft de schrijver onbeweeglijk staan. Hij mag geen aanwijzingen aan de speler geven.
4. De speler achter de oche mag op elk moment van de partij bij de schrijver informeren naar de gescoorde of overblijvende punten. De schrijver mag echter niet vertellen hoe de speler kan uitgooien.

#### Speciale aandachtspunten voor de schrijver:

5. Gedurende een wedstrijd mag de speler niet de bovenkant van de oche beroeren, noch zal hij een dart werpen met zijn voeten anders geplaatst dan achter de oche.
6. Een speler die één of meerdere darts wenst te gooien vanaf een punt naast de oche, moet zijn voeten achter een denkbeeldige lijn houden die in het verlengde van de oche ligt.
7. Elke speler die art. 11 lid 5 of art. 11 lid 6 overtreedt zal eerst worden gewaarschuwd door de schrijver in aanwezigheid van de teamcaptain van die speler. Elke dart hierna gegooid in overtreding van deze regels zal niet tellen en door de schrijver ongeldig worden verklaard.
8. Alleen spelers en de schrijver mogen zich binnen het speelveld bevinden.
9. De tegenstander dient zich minimaal 1 meter van de speler uit het gezichtsveld te bevinden.
10. Gedurende een partij dienen alle andere spelers rustig te zijn en slechts de speler achter de oche is het toegestaan verzoeken tot de schrijver te richten. Interrupties door de andere spelers of officials zijn niet toegestaan.
11. Gescoorde punten van een worp (drie darts) tellen pas nadat de worp beëindigd is en de punten door de schrijver zijn vastgesteld. De schrijver mag hierbij niet opzettelijk wachten tot een dart uit het bord valt. Hij dient zo snel mogelijk de score vast te stellen. De speler moet zijn darts uit het bord verwijderen nadat hij de genoteerde score heeft gecontroleerd. Als de speler zijn darts uit het wedstrijdboard heeft gehaald mag de score niet meer veranderd worden.
12. Alle verzoeken om vastgelegde tussentellingen en/of standen te controleren of te veranderen moeten gedaan worden door de speler voordat hij aan zijn volgende worp begint.
13. Verzoeken tot controle van vastgelegde scores of standen nadat de partij, set of wedstrijd is beëindigd, worden niet gehonoreerd.
14. Tijdens de teamgame waarbij de spelers om de beurt gooien, dient voor aanvang van de wedstrijd de volgorde van de spelers en de spelwijze op het schrijfbord te worden vermeld. Tijdens het spelen van de teamgame is het toegestaan om eenmaal de volgorde van de spelers te wijzigen met dien verstande dat één speler niet twee beurten achter elkaar mag gooien. De teamcaptain dient dan de schrijver te verzoeken de partij te onderbreken op het moment dat hij de volgorde wenst te veranderen. De schrijver noteert de nieuwe volgorde van de spelers voordat er verder wordt gespeeld.
15. Wanneer tijdens een partij de darts van een speler beschadigd of verloren raken, heeft de speler maximaal 3 minuten de tijd voor reparatie of vervanging.
16. Het is toegestaan in bijzondere gevallen met toestemming van de schrijver het speelveld voor maximaal 3 minuten te verlaten.

## **Competitiewedstrijden**

### Artikel 12.

1. Een wedstrijd bestaat uit een aantal partijen, te weten:

ERE, EERSTE EN TWEEDE DIVISIES:

Singles: 4 maal best of 5; 501

Koppels: 4 maal best of 5; 501

Teamgame: 1 maal 1001

Alle partijen een open start en een dubbel einde.

DERDE EN LAGERE DIVISIES:

Singles: 4 maal best of 3; 501

Koppels: 4 maal best of 3; 501

Teamgame: 1 maal 1001

Alle partijen een open start en een dubbel einde.

2. Een wedstrijd wordt gespeeld door maximaal 4 spelers en 2 invallers.
  - a. Een team mag in de wedstrijd gebruik maken van twee invallers die geregistreerd staan als speler van het team.
  - b. Invallers mogen niet ingezet worden tijdens het spelen van een partij.
  - c. De speler die door de invaller is vervangen, mag niet meer terugkomen in de wedstrijd.
  - d. Het inzetten van een invaller moet voor aanvang van de partij waar de invaller aan gaat deelnemen aan de teamcaptain van het andere team gemeld worden. Ook moet duidelijk worden aangegeven welke speler wordt vervangen.
3. Het uitspelende team begint de eerste partij, het thuisspelende team zal de tweede partij beginnen en zo zullen de partijen om en om begonnen worden. Het uitspelende team zal dus ook de teamgame beginnen. Voor aanvang van de wedstrijd bepalen de teamcaptains de volgorde waarin de singles gespeeld worden. Dit doen ze onafhankelijk van elkaar. Bij de koppels speelt elk koppel van het ene team tegen elk koppel van het andere team. Het uitspelende team bepaalt voor aanvang van een partij welk koppel hij laat spelen. Het thuisspelende team past daarbij aan welk koppel van het thuisspelende team dan speelt. De koppels mogen afgezien van de ingebrachte wisselers niet van samenstelling veranderen. De volgorde van de partijen staat vast en wel: Singles; Koppels; Teamgame.
4.
  - a. Bij de partijen die met een open start beginnen tellen direct alle gescoorde punten
  - b. Bij de partijen die met een dubbel beginnen tellen alle punten als een dubbel is gegooid. De punten van deze dubbel tellen mee.
  - c. Alle partijen die moeten eindigen met een dubbel, eindigen wanneer met het werpen van een dubbel precies 0 is bereikt. Is het aantal punten hoger dan nodig om een game te beëindigen, of houdt men 1 punt over, dan blijft de stand op het scorebord onveranderd.
  - d. Voor elke gewonnen partij ontvangt het team 1 wedstrijdpoint.
  - e. Indien bij een best of 5 partij de stand in legs 2-2 is of indien bij een best of 3 partij de stand 1-1 is, zal voor aanvang van de laatste en beslissende leg door beide spelers met één pijl gegooid worden op de bull. Daarbij gooit de speler die de partij is begonnen eerst.
  - f. De schrijver zal beoordelen welke speler zijn pijl het dichtst bij de bull heeft gegooid. Deze speler mag de laatste leg beginnen.
  - g. Indien een dart in de enkele of dubbele bull zit, vraagt de speler die de dart gegooid heeft, aan de tegenspeler of deze wil dat de speler de gegooide dart uit het betreffende veld haalt. De speler die als tweede gooit mag bepalen of de dart verwijderd moet worden of niet.
  - h. Indien de dart buiten de enkele of dubbele bull zit moet de dart te allen tijde in het bord blijven zitten. Op verzoek van de speler die als tweede gooit, mag de dart van de eerste speler uitsluitend door de scheidsrechter recht gezet worden. Hierbij mag de punt van de dart niet uit het bord komen.
  - i. Indien beide spelers een dubbele bull gooien, of beide spelers een enkele bull gooien of beide spelers naar mening van de schrijver even ver van de bull hebben gegooid, zal er door beide spelers opnieuw met één pijl voor de bull worden gegooid. Dit net zo lang tot er duidelijk is welke speler de laatste leg mag beginnen. Bij elke nieuwe poging zal de volgorde wisselen van de speler die als eerste gooit.
  - j. Deze regel geldt zowel bij de single- als de koppelpartijen. In een koppelpartij dienen de spelers van een koppel om beurten te gooien indien na een beurt niet duidelijk is welk koppel de beslissende leg mag beginnen.



## **Bekercompetitie**

### **Artikel 13**

1. De bekerwedstrijden worden gespeeld volgens de reglementen van de D.O.G.D.
2. Alle teams van de D.O.G.D. mogen deelnemen aan de bekercompetitie  
Men neemt deel door dit op het teaminschrijvingsformulier te vermelden. Als een team dit kenbaar maakt, is het team verplicht er aan deel te nemen. Bij in gebreke blijven zal het team in de daaropvolgende bekercompetitie van deelname worden uitgesloten.
3. De loting wordt verricht door de competitieleider of een lid van het bestuur. De lotingen zijn openbaar en er dienen minstens twee leden van de D.O.G.D. als getuigen bij aanwezig te zijn. De loting is bindend en beslist de paring van de teams.
4. De wedstrijden in de beker gaan over 4 singles, 4 koppels en een teamgame.
5. De winnaarsronde vanaf de laatste 64 gaat over 1 wedstrijd.
6. De verliezersronde vanaf de laatste 64 gaat over 1 wedstrijd.  
Het team dat als eerste van een paar uit de loting komt, speelt thuis. Het andere team uit. Door de competitieleider kan dit veranderd worden in het geval dat de thuisspeeldag van het thuisspelende team in conflict komt met andere competitieactiviteiten.
7. Bekerwedstrijden worden tot aan de finale gespeeld op de dag waarop het thuisspelende team zijn thuiswedstrijden speelt.
8. De finales van de bekercompetities vallen onder de leiding van de competitieleider. Als deze verhinderd is wordt hij vervangen door een bestuurslid of medewerker van de D.O.G.D.  
Neemt de competitieleider als speler deel aan de finale, of indien de competitieleider op enigerlei wijze belang kan hebben bij de wedstrijd, dan zal een bestuurslid van de D.O.G.D. zijn plaats innemen.
9. De finales van de winnaars- en verliezersronde zullen worden gespeeld op een door de competitieleider aan te geven locatie en datum en tijdstip.
10. De finalewedstrijden worden ingevoerd in Teambeheer door de wedstrijdleiding.
11. De wedstrijden worden als volgt gespeeld:  
Singles: 501 best of 3; dubbel start en dubbel finish.  
Koppels: 501 best of 3; dubbel start en dubbel finish.  
Teamgame: 1001 best of 1; dubbel start en dubbel finish.
12. Het speltype voor de kwartfinale, de halve finales en de finale is:  
Singles: 501 best of 5; dubbel start en dubbel finish.  
Koppels: 501 best of 5; dubbel start en dubbel finish.  
Teamgame: 1001 best of 1; dubbel start en dubbel finish.
13. Teams die niet op komen dagen tijdens een bekerwedstrijd worden het volgende speeljaar NIET ingedeeld in de bekercompetitie.
14. Teams die geen wedstrijdformulier inleveren worden beschouwd als niet aanwezig geweest bij een wedstrijd. Deze teams worden uitgesloten van verdere deelname aan de bekercompetitie en worden tevens niet toegelaten tot de bekercompetitie in het volgende jaar.
15. Bekerwedstrijden mogen niet uitgesteld worden, wel vervroegd

## **Wedstrijdformulieren**

### **Artikel 14.**

1. D.O.G.D. wedstrijdformulieren kunnen worden gedownload en geprint van de website.
2. De beide teamcaptains zijn verantwoordelijk voor het invullen van het wedstrijdformulier. Zij vullen voor aanvang van de wedstrijd eerst de namen en bondsnummers van singlespelers en eventuele invallers in. (Dus elk team een eigen wedstrijdformulier). Daarna kunnen de gegevens op beide formulieren verder worden ingevuld. Onvolledig of onjuist invullen van het wedstrijdformulier heeft tot gevolg dat de wedstrijd 0 – 0 wordt verklaard.
3. Na beëindiging van de wedstrijd wordt de uitslag op het wedstrijdformulier ingevuld en wordt het formulier door beide captains van een handtekening voorzien.
4. Bij wedstrijden geleid door de competitieleider of zijn vervanger, plaatst ook deze zijn handtekening op het formulier nadat de uitslag is ingevuld.
5. Op het wedstrijdformulier kunnen teamcaptains bijhouden welke spelers van hun team een 180 score of een bijzondere finish (boven 100) hebben gegooit tijdens een competitiewedstrijd. Indien een speler een 180 score of hoge finish heeft gegooit en men wil dit kenbaar maken aan de D.O.G.D. dan moet dit op het wedstrijdformulier worden ingevuld. Het formulier moet dan zijn voorzien van speelweek, de naam van het thuisspelende team en van het uit spelende team en divisie. Daarnaast moet van elke speler die een 180 score of hoge finish heeft gegooit het

lidnummer en de naam worden vermeld. Bij het invoeren van 180 scores en hoge finishes in Teambeheer moeten teamcaptains deze gegevens zowel voor het eigen team als voor de tegenstander invoeren.

6. Op het wedstrijdformulier moet elke 170 finish genoteerd worden. Deze moeten ook doorgegeven worden bij het invoeren/opsturen van wedstrijdresultaten. Het gooien hiervan wordt beloond met een certificaat van de NDB.
7. Na een wedstrijd zijn **beide teams** verplicht om de uitslag van de wedstrijd bekend te maken aan de D.O.G.D.
8. Uitslagen van wedstrijden kunnen op drie manieren worden doorgegeven aan de D.O.G.D., te weten:
  - a. door de uitslag van een wedstrijd in te vullen via Teambeheer;
  - b. door een scan te maken van het wedstrijdformulier en deze via mail te versturen naar de D.O.G.D. wedstrijdleader – [competitleider@dogd.nl](mailto:competitleider@dogd.nl);
  - c. door het wedstrijdformulier te bezorgen bij de D.O.G.D.
9. De wedstrijdformulieren dienen uiterlijk om 24:00 uur op de zondag van dezelfde speelweek ingeleverd te zijn. Niet-digitale wedstrijdformulieren die op de eerstvolgende werkdag na de sluitingstermijn in de postbus van de D.O.G.D. liggen, worden beschouwd als op tijd ingeleverd.
10. Indien een team de uitslag van een wedstrijd niet op tijd heeft ingeleverd zal het team voor deze wedstrijd nul punten krijgen.
11. De teamcaptains zijn verplicht om van alle wedstrijden (zowel uit- als thuiswedstrijden) een exemplaar van het wedstrijdformulier (origineel) te bewaren tot één week na de laatste speelweek van de competitie.
12. De D.O.G.D. kan op elk moment een exemplaar van het wedstrijdformulier opvragen bij een teamcaptain. Indien de teamcaptain niet kan voldoen aan voornoemde eis dan is de competitieleider gemachtigd een team nul punten te geven voor een bepaalde wedstrijd.

### **Eindstand van een competitie**

#### **Artikel 15.**

1. Het team dat in de eredivisie het hoogste aantal competitiepunten heeft gehaald, berekend volgens het negen-partijensysteem, is kampioen van de eredivisie. De partijen tellen voor het doelsaldo dat bepalend kan zijn in de eindstand.
2. Als in de eredivisie twee of meer teams eindigen op een gedeelde plaats met hetzelfde aantal punten zal het onderling resultaat tussen die teams bepalen op welke plaats de teams eindigen. Mocht er na toepassing van deze regel nog geen duidelijkheid zijn, dan zal het team met de meeste gewonnen wedstrijden de hoogste plaats innemen. Mocht er na toepassing van deze 2 regels nog geen duidelijkheid zijn dan wordt er een beslissingswedstrijd gespeeld.
3. De teams van de overige divisies die in hun poule de eerste plaats hebben gehaald worden toegelaten tot de play-off voor het divisiekampioenschap zoals omschreven in artikel 3. Als in een poule twee of meer teams eindigen op een gedeelde plaats met hetzelfde aantal punten zal het onderling resultaat tussen die teams bepalen op welke plaats de teams eindigen. Mocht er na toepassing van deze regel nog geen duidelijkheid zijn, dan zal het team met de meeste gewonnen wedstrijden de hoogste plaats innemen. Mocht er na toepassing van deze 2 regels nog geen duidelijkheid zijn, dan wordt er een beslissingswedstrijd gespeeld.
4. De teams die in hun divisie kampioen zijn geworden zullen met de andere kampioenen van de lidorganisaties van de NDB, op nader door de NDB aan te geven wijze, uitmaken wie de divisiekampioen van Nederland wordt. Als een divisiekampioen kenbaar maakt mee te willen spelen op deze kampioenschappen dan is het team verplicht er aan deel te nemen.

### **Protest indienen**

#### **Artikel 16.**

1. De competitieleider van de D.O.G.D. behandelt alle protesten die door de spelers en/of teams bij hem worden ingediend. Deze protesten moeten bij de competitieleider **schriftelijk** per email bij [competitleider@dogd.nl](mailto:competitleider@dogd.nl) worden ingediend binnen een week na de speeldag waarop het protest betrekking heeft.
2. Reden van protest kan alleen zijn wanneer een partij zich niet volgens de wedstrijdreglementen heeft afgespeeld.
3. Als men protesteert tegen feiten die voor aanvang van de wedstrijd bekend waren, zoals het onreglementair opstellen van een speler, zoals het ontbreken van een oche, zoals het niet

voldoen aan de regels van een dartbord etc., mag men niet aanvangen met de wedstrijd. Is men al begonnen met de wedstrijd, dan kunnen deze zaken geen reden tot protest zijn.

4. Gebeuren er zaken tijdens de wedstrijd waartegen men wenst te protesteren, dan mogen de partijen niet meer uitgespeeld worden en wordt de wedstrijd afgebroken. Als er op het ingeleverde wedstrijdformulier een uitslag en de handtekeningen van beide teamcaptains zijn vermeld kan men hier niet meer tegen protesteren.

### **Claims:**

#### **Artikel 17.**

1. Als daartoe aanleiding bestaat, kan een team een wedstrijd "claimen". Aan het einde van de competitie krijgt het team voor de claim –indien deze correct was- toch punten toegewezen. Hierbij is de volgende berekening van toepassing:
  - a. Het gemiddelde aantal behaalde punten (afgerond) aan het einde van de competitie plus 1 punt, met een minimum van 5 punten per geclaimde wedstrijd en een maximum van 9 punten.
  - b. Claims dienen geregistreerd te worden op het wedstrijdformulier en aangemeld te worden bij de competitieleider via Teambeheer "Mijn Team", optie "Wedstrijd claimen".
  - c. Claims moeten altijd worden ingediend via het Teambeheer tool, in het geval een wedstrijd, om wat voor reden dan ook, niet kan worden (uit)gespeeld.
  - d. Claims moeten ingediend uiterlijk op zondag 24.00 van de speelweek, claims die niet op tijd zijn ingeleverd worden niet in behandeling genomen.
  - e. De competitieleider bepaalt of de "claim" gegrond is.
  - f. Als blijkt dat de claim ongegrond is krijgt de partij die de claim ingediend heeft een sanctie opgelegd van -3 competitiepunten. Het team tegen wie een ongegronde claim was ingediend krijgt punten volgens artikel 17 lid 1.a.
2. Als men bezwaar wil maken tegen de beslissing van de competitieleider op het protest of de claim, dan moet dit schriftelijk gebeuren bij het bestuur van de D.O.G.D. Het bezwaar moet binnen 14 dagen nadat de beslissing van de competitieleider is meegedeeld aan de protesterende partij bij het bestuur zijn ingediend.
3. Het bestuur van de D.O.G.D. zal binnen 14 dagen haar beslissing met redenen omkleed aan de protesterende partij bekend maken.

### **Sanctiepunten**

#### **Artikel 18.**

1. Het team dat **zonder voorafgaande kennisgeving** bij een wedstrijd afwezig was krijgt -5 sanctiepunten.
2. Indien een team een 4e keer **zonder voorafgaande kennisgeving** bij een wedstrijd niet aanwezig was, wordt dat team uit de competitie genomen.
3. Is een team voor een 3e keer **met voorafgaande kennisgeving** bij een wedstrijd afwezig dan zal de teamcaptain door de competitieleider worden uitgenodigd voor een gesprek om hierover oplossingen te zoeken.
4. Indien een team een 5e keer **met voorafgaande kennisgeving** bij een wedstrijd niet aanwezig was, wordt dat team uit de competitie genomen.

### **Slotbepaling**

#### **Artikel 19.**

1. Als de competitieleider het noodzakelijk acht voor een goed verloop van de competitie, mag hij in uitzonderingsgevallen dispensatie verlenen aan een persoon, team of speelgelegenheid om niet te voldoen aan de reglementen.
2. In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist het bestuur.