

Darts Organisatie Groningen Drenthe

D . O . G . D .

COMPETITIEBOEK

WEDSTRIJDREGLEMENT

Competitie en Bekerwedstrijden



Geldend voor het seizoen 2023-2024

Kampioenen seizoen 2022-2023

Eredivisie	Broukster Bouncers
1 A	Steady
1 B	De Pielsmieters 1
2 A	Earthquake
2 B	Met Dart en Ziel
3 A	The Darts Cleaners
3 B	DT net nait
3 C	De Roegbaainers
Beker	The Green Devils

Belangrijke Data's:

09 juni	2024	-	Promotie/Degradatie wedstrijden
16 juni	2024	-	Divisie Kampioenschappen

Inhoudsopgave

Inhoudsopgave.....	4
Voorwoord competitieboek 2023/2024	5
Competitie.....	5
Ledenadministratie.....	5
Fair Play.....	5
Speelgerechtigde spelers.....	6
Landelijke Competitie (LaCo).....	6
COVID-19:	7
Bereikbaarheid D.O.G.D.	7
Colofon D.O.G.D.	8
Competitiezaken:.....	9
Contributie:	9
Bestuurszaken:.....	9
Informatie voorzieningen vanuit de D.O.G.D.....	9
D.O.G.D. Wedstrijdreglement 2023-2024.....	10
Wijzigen speeldatum van wedstrijden	16
Gedragscodes	24
Privacy	26
Agenda Seizoen 22-23.....	27
Indeling Divisies	28
Ere Divisie	28
Eerste Divisie A	28
Eerste Divisie B	29
Tweede Divisie A.....	29
Tweede Divisie B.....	29
Derde Divisie A.....	30
Derde Divisie B.....	30
Derde Divisie C	30
Speelgelegenheden	31

Voorwoord competitieboek 2023/2024

Lees deze informatie goed door

Beste Teamcaptain(s) en dart(st)ers,

Promotie/Degradatie wedstrijden, Divisiekampioenschap wedstrijden, landelijke Divisiekampioenschappen, ze lijken allemaal alweer zo lang geleden. Na een (te) lange periode zonder darten in competitieverband zijn we weer zover dat het nieuwe seizoen voor de deur staat.

Ook dit jaar is het de D.O.G.D. weer gelukt om de competitie in te delen. Ieder jaar is dit een behoorlijke klus, maar ook dit jaar heeft Ria weer alle zaken voor geregeld voor het komende seizoen.

Competitie

Dit jaar zullen we de competitie starten met 88 teams welke verdeeld zijn over 4 divisies. Hierdoor hebben we in de eredivisie 12 teams, in de eerste divisie 22 teams, in de tweede divisie 22 teams, en in de derde divisie 32 teams. Deze indeling zal gevolgen hebben voor de play-offs om promotie/degradatie.

Alle zaken met betrekking tot competitie zaken moeten via de competitieleider worden gecommuniceerd met **de Office Manager in de cc**. Te gebruiken e-mail adressen hiervoor:

Competitieleider: competitieleider@dogd.nl

Office Manager: officemanager@dogd.nl

Ledenadministratie

Het inschrijven van nieuwe leden, verhuizingen, wijzigen van telefoonnummer, etc. kun je via Teambeheer indienen of je stuurt een e-mail naar officemanager@dogd.nl.

Om te kunnen communiceren met onze leden, is het van groot belang dat het juiste e-mail adres is opgegeven van zowel de teamcaptain als de reserve teamcaptain. Het is aan de teamcaptain om de correctheid van deze gegevens te controleren.

Fair Play

De D.O.G.D. heeft al enkele jaren geleden gedragscodes opgesteld, hierin staan de algemene Fair Play afspraken. Daarnaast kent de D.O.G.D. ook nog een eigen reglement waarin regels met betrekking tot sportief gedrag staan vermeld.

Wij organiseren een competitie voor volwassenen en gaan er van uit dat al onze leden zich als zodanig gedragen. Nu kan het voorkomen dat er verschillend word aangekeken tegen een gebeurtenis, in een dergelijk geval gaan we er van uit met het niet zo ver laat komen dat het staken van een wedstrijd noodzakelijk is.

Indien dit wel noodzakelijk is, dan moet men zich wel bedenken dat het bestuur beide partijen verantwoordelijk houdt voor het staken van de wedstrijd en dat eventuele claims niet per definitie worden toegekend.

Speelgerechtigde spelers

Naast het juist invullen en tijdig inleveren van de wedstrijdformulieren, zijn de teamcaptains ook verplicht om te zorgen dat er alleen speelgerechtigde spelers worden opgesteld voor het eigen team en voor het team van de tegenstander. Spelers zijn alleen speelgerechtigd indien de captain in het bezit is van een spelerskaart voor elk van de opgestelde spelers (**artikel 8** van het wedstrijdreglement).

Het is aan de teamcaptains om te controleren of alle spelers die deelnemen aan een competitie- of bekerwedstrijd aan de eisen van de D.O.G.D. voldoen. Indien is gebleken dat een speler niet gerechtigd was om deel te nemen aan een wedstrijd dan heeft dat voor beide teams gevolgen (in dat geval zal **artikel 10** van het wedstrijdreglement worden toegepast).

Ranking Toernooi

Afgelopen jaar is vermeld dat de D.O.G.D. geen ranking toernooien organiseert, dit door de lage opkomst in de laatste jaren van deze toernooien. Voor het komende seizoen gaan we kijken of we deze toch weer op kunnen starten, Houdt hiervoor zowel de website, Facebook als Teambeheer (voor de captains) In de gaten.

Landelijke Competitie (LaCo)

Voor het seizoen 2023/2024 hebben we weer een Heren team samengesteld voor de LaCo. Het doel van het team is het behalen van de landelijk play-offs, daar er momenteel vanuit de NDB nog geen duidelijke planning is afgegeven over het poule verloop en/of de indeling is momenteel niet duidelijk hoe het poule overzicht er voor de Heren uit zal gaan zien. Zodra het schema bekend is voor de heren dan zal dit via de NDB worden gecommuniceerd en zullen we ons best doen om dit zo snel mogelijk via de gebruikelijke D.O.G.D. kanalen met jullie te delen.

Thuiswedstrijden van het Heren team zullen worden gespeeld in Speeltuinvereniging F.E.O. aan de Gorechtkade 146 ,9713 CL te Groningen.

COVID-19:

Het feit dat alle maatregelen betreffende COVID19 van tafel zijn, zorgt ervoor dat we momenteel in elke locatie onze competitiewedstrijden kunnen houden zoals we voorheen ook gewend waren.

Voor zover we momenteel kunnen voorzien lijkt het erop dat we het komende seizoen gewoon kunnen starten met de competitie, en deze ook door kunnen zetten op de gebruikelijke manier. Daar wij echter geen glazen bol hebben, hier graag wel de opmerking dat ook wij afhankelijk zijn van de keuzes van de Nederlandse overheid, en wij hierdoor ook mee zullen gaan met de beslissingen welke door de NDB in overleg met het RIVM en de NOC/NSF.

Bereikbaarheid D.O.G.D.

Aankomend seizoen is het bondskantoor op **competitiedagen (maandag, dinsdag, woensdag en donderdag)** tussen **17:00** en **19:00** telefonisch te bereiken via **050 573 69 94**. Bezoek aan het bondskantoor is alleen mogelijk na het maken van een afspraak.

Contact opnemen met het bondskantoor via de e-mail:

bondskantoor@dogd.nl

Contact opnemen met de competitieleider voor competitiezaken en protesten via de e-mail:

competitieleider@dogd.nl

Graag zou ik bij het bovenstaande stukje over competitie gerelateerde zaken willen vragen om dit aan de competitieleider te sturen via e-mail (met evt. een CC naar de Office Manager), en dit niet via Facebook, Whatsapp en/of Messenger te doen. Deze verzoeken zullen dan ook worden genegeerd.

Via de website (<https://www.dogd.nl>) en Facebook/Twitter zullen we jullie informeren over belangrijke informatie, wetenswaardigheden, interessante nieuwtjes en prestatie van D.O.G.D. leden.

Heb je vragen, wil je de D.O.G.D. helpen, of heb je iets anders te melden:

Stuur een mail naar info@dogd.nl en de juiste persoon zal de e-mail beantwoorden.

Eddy Zuur
Secretaris D.O.G.D.
e-mail: secretaris@dogd.nl

Hans Honebecke
Competitieleider D.O.G.D.
e-mail: competitieleider@dogd.nl

Colofon D.O.G.D.

Postadres: D.O.G.D.
Postbus 3088
9701 DB Groningen

Telefoon: 050-5736994 (op **ma, di, wo, en do** van **17:00 tot 19:00** uur)

Bezoekadres: Bezoek aan het bondskantoor is **alleen mogelijk** op afspraak.
Afspraken kunnen telefonisch of per e-mail gemaakt.

E-mail algemeen: info@dogd.nl
E-mail bondskantoor: bondskantoor@dogd.nl
Competitiezaken: competitieleider@dogd.nl

Website: <http://www.dogd.nl>
Facebook: <https://www.facebook.com/Darts.in.Groningen/>
Twitter: <https://twitter.com/DartsinGrun>

Bankrekeningnummer: NL70 INGB 0009310857

Competitiezaken:

Alle veel voorkomend competitiezaken (zoals uitslagen doorgeven, mutaties e.d.) kunnen door de teamcaptain geregeld worden in Online Teambeheer via onze website. Het wedstrijdformulier dient wekelijks gedownload en uitgeprint worden via de link op de site. Dit geldt voor zowel de beker als de competitie (zie link op de site).

Voor alle overige competitiezaken kan per e-mail contact worden opgenomen met de competitieleider of telefonisch met het bondskantoor. De competitieleider is Hans Honebecke (e-mail competitieleider@dogd.nl).

Contributie:

De D.O.G.D. kent een contributie per seizoen. De contributie voor 2023-2024 is vastgesteld op € 52,50 en moet gestort worden op bankrekeningnummer NL70 INGB 0009 3108 57 van de D.O.G.D. onder vermelding van de naam, lidnummer en teamnaam van het lid.

Bestuurszaken:

Communicatie met bestuur verloopt via het algemene e-mailadres van de D.O.G.D.. Voor direct contact met een bestuurslid kan men een van de onderstaande bestuursleden e-mailen.

Bestuur	Gehele bestuur	bestuur@dogd.nl
Voorzitter	Vacant	voorzitter@dogd.nl
Secretaris	Eddy Zuur	secretaris@dogd.nl
Penningmeester	Vacant	penningmeester@dogd.nl
Competitieleider	Hans Honebecke	competitieleider@dogd.nl
Algemeen bestuurslid	Vacant	bestuur@dogd.nl
Algemeen bestuurslid	Vacant	bestuur@dogd.nl

Informatie voorzieningen vanuit de D.O.G.D.

Mededelingen betreffende de competitie en aankondigingen van evenementen van de D.O.G.D. worden geplaatst op de site van D.O.G.D., twitter, Google en facebook. Ook via teambeheer zullen we teamcaptains op de hoogte houden van belangrijke informatie. We raden leden aan om regelmatig de website, facebook pagina of twitter te raadplegen.

D.O.G.D. Wedstrijdreglement 2023-2024

Artikel 1

1. De Darts Organisatie Groningen en Drenthe – hierna te noemen de D.O.G.D. – houdt een officiële seniorencompetitie, bekercompetitie en indien mogelijk een jeugdcompetitie in de periode van 1 september tot 30 juni van het daaropvolgende jaar –hierna te noemen een competitie.
2. Wanneer de D.O.G.D. andere competities organiseert dan de officiële, wordt dat meegedeeld op het website van de D.O.G.D. – www.dogd.nl. De regels van de niet-officiële competities worden aan de leden bekend gemaakt via de website van de D.O.G.D.
3. Alle hiernavolgende regels hebben betrekking op een competitie.

De organisatie van een competitie

Artikel 2

1. Een competitie wordt onderverdeeld in meerdere divisies. De opbouw van deze divisies zal voor zover mogelijk piramidaal zijn, met dien verstande dat er maar één eredivisie zal zijn. De lagere divisies bestaan uit meerdere poules.
2. Elke divisie en/of poule bevat minimaal 6 teams, maximaal 12 teams. De eredivisie en eerste divisie zullen sowieso worden aangevuld naar 12 teams, mits het piramideschema dit toelaat.
3. De eerste divisie heeft 2 poules, de tweede zo mogelijk 4 poules en zo verder.
4. Indien daar de mogelijkheid voor bestaat mogen er van één speelgelegenheid niet meerdere teams in één poule worden geplaatst. Hiervan kan worden afgeweken in verband met het zo veel mogelijk regionaal indelen van de lagere divisies.

Divisiekampioenschappen en Promotie/Degradatie

Artikel 3

1. Na de reguliere competitie spelen alle teams die in hun poule geëindigd zijn op plaats 1 in een play-off om het divisiekampioenschap van hun divisie
2. Het schema voor het kampioenschap van de 1^{ste} Divisie: A1 – B1, de winnaar van deze wedstrijd is de divisiekampioen van het afgelopen seizoen.
3. Het schema voor het kampioenschap van de 2^{de} Divisie: A1 – B1, de winnaar van deze wedstrijd is de divisiekampioen van het afgelopen seizoen.
4. Het schema voor het kampioenschap van de 3^{de} Divisie: deze zal bestaan uit een poule van A1 – B1 – C1. De nummer 1 van de poule is de divisiekampioen van het afgelopen seizoen. Mocht het hier gebeuren dat er een gelijke stand is, dan zal er een shoot-out plaatsvinden door middel van een extra teamgame (1001/1).
5. Indien teams zich kwalificeren voor de kampioenschapswedstrijden, de divisiekampioenschappen of de promotie/degradatiewedstrijden, dan zijn de teams verplicht om hieraan deel te nemen
6. EREDIVISIE: het team dat als eerste is geëindigd, is divisiekampioen. Teams geëindigd op plaatsen 11 en 12 degraderen naar de eerste divisie. Het team dat is geëindigd op de 10^{de} plaats speelt in een nacompetitie om promotie/degradatie tegen teams geëindigd op de 2^{de} plaats in de poules van de 1^{ste} Divisie.
7. 1^{STE} DIVISIE: Teams geëindigd op de 1^{ste} plek in elke poule promoveren naar de eredivisie. Teams geëindigd op de 2^{de} plek spelen in een nacompetitie om promotie/degradatie tegen het team geëindigd op de 10^{de} plaats in de eredivisie. Teams geëindigd op de 11^{de} en 12^{de} plaats, degraderen naar de 2^{de} divisie. Teams geëindigd op de 10^{de} plaats spelen in een nacompetitie om promotie/degradatie tegens teams geëindigd op de 2^{de} plaats in de poules van de 2^{de} divisie.

8. 2^{DE} DIVISIE: Teams geëindigd op de 1^{ste} plek in elke poule promoveren naar de 1^{ste} divisie. Teams geëindigd op de 2^{de} plek spelen in een nacompetitie om promotie/degradatie tegen de teams geëindigd op de 10^{de} plaats in de 1^{ste} divisie. Teams geëindigd op de 11^{de} en 12^{de} plaats, degraderen naar de 3^{de} divisie. Teams geëindigd op de 10^{de} plaats spelen in een nacompetitie om promotie/degradatie tegens teams geëindigd op de tweede plaats in de poules (op de beste nummer 2 na) en de twee beste nummers 3 van de 3^{de} divisie.
9. 3^{DE} DIVISIE: Teams geëindigd op de 1^{ste} plek in elke poule, samen met de beste nummer 2 van de 3 poules, promoveren naar de 2^{de} divisie. De twee overgebleven teams op de 2^{de} plek en de 2 beste nummers 3 van alle poules, spelen in een nacompetitie om promotie/degradatie tegen teams geëindigd als 10^{de} in de poules van de 2^{de} divisie.
10. De schema's van de promotie-/degradatiewedstrijden zijn als volgt:
 - De nummer 10 van de eredivisie en de nummers 2 van eerste divisie A en eerste divisie B spelen in een poule. De winnaar van de poule speelt het komende jaar in de eredivisie, de overige twee teams spelen het komende jaar in de eerste divisie.
 - De nummers 10 van eerste divisie spelen tegen de nummers 2 uit de tweede divisie. Welk eerste divisie team tegen welk tweede divisie team speelt zal vastgesteld worden door middel van loting. De winnaar van elke wedstrijd zal het nieuwe seizoen in de eerste divisie spelen, daar waar de verliezer zal spelen in de tweede divisie.
 - De nummers 10 van tweede divisie A en B zullen spelen tegen de overgebleven nummers 2 en de 2 beste nummers 3 uit de derde divisie. Elk 2de divisie team zal in een poule zowel met een nummer 2 uit de 3de divisie en een van de 2 beste nummers 3 uit de 3de divisie spelen. Welk tweede divisie team tegen welk derde divisie team speelt zal vastgesteld worden door middel van loting. De winnaars van de poules spelen het komende seizoen in de tweede divisie, de overige twee teams uit de poules spelen het komende jaar in de derde divisie.
 - In de poule worden de wedstrijden tegelijk gespeeld. Hierdoor hoeft men minder lang te wachten om te kunnen spelen. Elke poule krijgt 2 bordes tot zijn beschikking waarop de wedstrijden gegooid kunnen worden. Hierdoor zullen er per wedstrijd 2 singles of koppels tegelijkertijd kunnen worden gespeeld.
11. Dit promotie-/degradatiereglement heeft een verplichtend karakter. Het is teams in beginsel niet toegestaan om in hun divisie te blijven. Wel kan een verzoek bij het bestuur worden ingediend om het team in te schrijven in de laagste divisie.
12. Het spelformat voor de divisiekampioenschappen is als volgt:
 - 1^{STE} DIVISIE: 4 singles 501/7, 4 koppels 701/5, 1 teamgame 1001/1
 - 2^{DE} DIVISIE: 4 singles 501/5, 4 koppels 501/5, 1 teamgame 1001/1
 - 3^{DE} DIVISIE: 4 singles 501/3, 4 koppels 501/3, 1 teamgame 1001/1Het spelformat voor de promotie-/degradatiewedstrijden is als volgt:
 - EREDIVISIE: 4 singles 501/5, 2 koppels 701/5, 1 teamgame 1001/1
 - 1^{STE} DIVISIE: 4 singles 501/5, 4 koppels 501/5, 1 teamgame 1001/1
 - 2^{DE} DIVISIE: 4 singles 501/5, 2 koppels 501/5, 1 teamgame 1001/1
13. Elk team moet ernaar streven een zo hoog mogelijke plaats in de eindrangschikking in te nemen en is verplicht zich te onderwerpen aan de promotie- en degradatieregeling van de D.O.G.D. Teams die niet aan de promotie- en degradatieregeling gehoor geven worden uitgeschreven van de competitie. Bij her-inschrijving het jaar erop zullen die teams als nieuw team beschouwd worden en beginnen ze in de laagste divisie.
14. Teams die op basis van het promotie/degradatiereglement zijn gedegradeerd, zullen het komende seizoen in geen enkel geval de plaats in kunnen nemen van een team in de betreffende divisie, dat het reguliere seizoen volledig heeft uitgespeeld en het komende seizoen niet in die divisie speelt. Opegevallen plaatsen zullen altijd worden opgevuld door de hoogste geëindigde teams uit lagere divisies, die niet zijn gepromoveerd. Indien nodig zullen er een of meerdere beslissingswedstrijden worden gespeeld, als er meerdere teams voor deze plaats(en) in aanmerking komen.

Deelname aan een competitie

Artikel 4

1. Deelname aan een competitie is alleen mogelijk voor leden van de D.O.G.D. die aan hun contributieverplichting t.o.v. de D.O.G.D. hebben voldaan.
2. Een team dat deelneemt aan een competitie moet bestaan uit minimaal 4 voor dat team geregistreerde spelers en/of speelsters, hierna te noemen: spelers.
3. De D.O.G.D. kan aan de inschrijving voorwaarden verbinden -in het bijzonder voor wat de naam van het team betreft.
4. Een door een team gekozen naam mag bestaan uit maximaal 18 karakters (dit is inclusief spaties).
5. Uit hun midden wijzen de spelers een aanvoerder -hierna te noemen: teamcaptain- aan, die geacht wordt aan de uit deelname van het team aan een competitie voortvloeiende verplichtingen te voldoen.
6. Ieder lid is zelf verantwoordelijk voor de afdracht van het voor haar/hem verschuldigde lidmaatschapsgeld. Het verschuldigde lidmaatschapsgeld voor deelname aan een competitie dient voor de daarvoor dienende sluitingsdatum gestort te zijn op het rekeningnummer van de vereniging.
7. Bij inschrijving dienen de teamcaptains minstens 4 mensen in te schrijven en zorg te dragen dat voor hun gehele team, maar ten minste voor 4 spelers de betaling wordt voldaan. Het is de taak van de teamcaptain dit te controleren. Zonder betaling van minstens 4 spelers worden teams NIET ingeschreven.
8. De inschrijving van een team dient uiterlijk te geschieden op de datum die door het bestuur van de D.O.G.D. wordt aangegeven aan het eind van de lopende competitie en/of op de website van de D.O.G.D. De sluitingsdatum ligt altijd ruim voor de aanvangsdatum van de betreffende competitie.
9. Teams die later inschrijven dan de uiterste datum worden beschouwd als nieuw team. Als de competitieleider deze teams niet meer kan plaatsen in de divisie waarin het team het voorgaande seizoen speelde (a.d.h.v. het voorgaande seizoen resultaat), beginnen zij in de laagste divisie.
10. De teamcaptain dient op de hoogte te zijn van de inhoud van het wedstrijdreglement van de D.O.G.D. en daar naar te handelen. Aanvangen met de competitie houdt in, dat de teamcaptain en het team akkoord is met het wedstrijdreglement. Tijdens de gehele competitie en alle andere door de D.O.G.D. georganiseerde wedstrijden, evenementen en toernooien in teamverband, is het gehele team verantwoordelijk voor het door de leden vertoonde gedrag. Er wordt van elk lid verwacht elkaar aan te spreken op wanordelijk gedrag, en dit als team te beheersen op straffe van uitsluiting van verdere deelname aan competitie(s). Men dient zich sportief op te stellen richting tegenstanders, medespelers en omstanders.
11. De teamcaptain is contactpersoon van zijn team voor de D.O.G.D. Mededelingen van de D.O.G.D. aan een team worden gecommuniceerd via de teamcaptain. De teamcaptain wordt geacht de mededelingen en aankondigingen op de website van de D.O.G.D. te lezen. De teamcaptain is verplicht zijn teamgenoten op de hoogte te brengen van de mededelingen en aankondigingen van de D.O.G.D. De communicatie van een team naar de D.O.G.D. verloopt via de teamcaptain.

Artikel 5

1. Teamleden moeten in het bezit zijn van een geldige spelerskaart zonder welke niet gespeeld mag worden. Een spelerskaart wordt uitgegeven door de D.O.G.D., is één (1) seizoen geldig en is voorzien van een goedgelijkende pasfoto van betreffend lid.
2. Elk teamlid ontvangt na betaling van de contributie deze spelerskaart. Een spelerskaart voldoet aan de volgende voorwaarden:
 - de gegevens zijn ingevuld in machineschrift;

- het seizoen waarvoor de kaart geldt is aangegeven;
- het team waarvoor de speler uitkomt is aangegeven;
- de kaart is voorzien van het stempel van de D.O.G.D.

Bovenstaande punten komen te vervallen als de spelerskaart in Teambeheer aanwezig is. Enkel leden die de contributie overgemaakt hebben zullen door de ledenadministratie in Teambeheer opgenomen worden.

3. Een teamlid mag alleen deelnemen aan een officiële wedstrijd indien hij een geldige spelerskaart kan overhandigen vóór aanvang van de wedstrijd.
4. Een speler die geregistreerd staat voor een team dat deelneemt aan een competitie, mag niet uitkomen voor een ander team dat in een competitie speelt. Ook mag een speler niet uitkomen in een andere competitie van een bij de NDB aangesloten lid organisatie.
5. Een speler mag niet meer dan eenmaal van team wisselen en dat alleen in de periode tussen de eerste en de tweede speelhelft van een competitie. Deze transferperiode wordt bekend gemaakt in de agenda die bij het competitieboek hoort en op de website van de D.O.G.D. Wisselen van team is alleen toegestaan indien een speler in een gelijke of hogere divisie gaat uitkomen dan waar hij gedurende het seizoen in uitkwam. De wisseling van team is pas van kracht als de speler een nieuwe spelerskaart heeft ontvangen en na betaling van € 5,00 administratiekosten.
6. Teamwisseling door een speler van een hogere naar een lagere divisie is alleen mogelijk indien betreffende speler gedurende het seizoen geen enkele wedstrijd heeft gespeeld voor zijn team. Verder is teamwisseling door een speler van een hogere naar een lagere divisie alleen mogelijk met toestemming van de competitieleider met inachtneming van het bepaalde in het slotartikel van deze reglementen.
7. Een speler die in de transferperiode is gewisseld naar een team is alleen speelgerechtigd voor wedstrijden die oorspronkelijk gepland staan na de transferperiode.
8. Het is gedurende de laatste zes speelweken van een competitie verboden nieuwe spelers toe te voegen aan een team.
9. Naamswijziging van een team gedurende het seizoen is mogelijk na betaling van € 20,00 administratiekosten. Het team mag onder de nieuwe naam uitkomen zodra het beschikt over de nieuwe spelerskaarten.
10. Indien de meerderheid van de spelers van een team onder een andere of dezelfde naam in een andere of dezelfde speelgelegenheid wenst te spelen, behouden deze spelers hun plaats in de divisie waarin zij speelden. Is er geen meerderheid van spelers van een team en de stemmen staken, dan geldt de door de teamcaptain uitgebrachte stem voor twee stemmen. Als de minderheid van de spelers weer gezamenlijk aan een competitie wil deelnemen, wordt zij beschouwd als een nieuw team. Blijkt bij inschrijving van een team voor een competitie dat het team bestaat uit een minderheid van de spelers zoals het team speelde in de voorgaande competitie, dan wordt het team ingeschreven als nieuw team. Het bestuur en/ of de competitieleider kunnen onder bepaalde omstandigheden hiervan afwijken en besluiten, dat een minderheid van spelers zijn divisieplaats behoudt.
11. Een nieuw team dat inschrijft voor een competitie, start in de laagste divisie van een competitie.

Ongerechtigde spelers

Artikel 6

1. Voor aanvang van een wedstrijd is de teamcaptain, of diens plaatsvervanger, verplicht de spelerskaarten van de tegenpartij te controleren op geldigheid en dus te controleren of betreffende spelers gerechtigd zijn deel te nemen aan de wedstrijd.
2. Indien een team dat aan een competitiewedstrijd heeft deelgenomen een speler had opgesteld die niet gerechtigd was te spelen, wordt de uitslag van deze wedstrijd 0 – 0. Het team dat een speler onrechtmatig heeft opgesteld, zal daarnaast een sanctie krijgen van -5 competitiepunten. Het team dat een speler onrechtmatig heeft opgesteld wordt beschouwd

- als zijnde afwezig geweest tijdens de wedstrijd hetgeen gevolgen heeft conform art. 18 lid
3. Controle van de spelerskaarten kan verder geschieden door controleurs, te weten:
 - de bestuursleden van de D.O.G.D.;
 - door het bestuur van de D.O.G.D. benoemde personen.Controleurs moeten zich als zodanig kunnen legitimeren.

Speelgelegenheid

Artikel 7

Het bestuur verbindt aan de inschrijving, voor wat betreft de speelgelegenheid, de volgende voorwaarden:

- a. Deelnemende locaties dienen ingeschreven te zijn bij de K.v.K.
- b. In het bezit te zijn van de daarvoor aan de wet geldende vergunningen, documenten c.q. diploma's.
- c. Voor speelgelegenheden komen in aanmerking erkende horecagelegenheden, sport- en bedrijfskantines, buurt- of dorpshuizen en wijkcentra.
- d. Coffeeshops, woonhuizen, garages e.d. zijn uitgesloten.

Materiële bepalingen

Artikel 8

1. Teams zijn verplicht in hun speelgelegenheid de voor de competitie bestemde dartbanen, inclusief verlichting en dartborden, te laten voldoen aan onderstaande eisen.
2. De teamcaptains dienen voor aanvang van de wedstrijd de dartbaan (inclusief de verlichting) en het dartbord te controleren.
3. Het dartbord dient te voldoen aan de volgende eisen:
 - a. in goede staat zonder beschadigingen;
 - b. volkomen vlak;
 - c. de draden goed zichtbaar en niet glimmend;
 - d. de nummering aanwezig en op de juiste wijze aangegeven;
 - e. de dubbel 20 moet rood zijn.
4. De wedstrijd baan dient te voldoen aan:
 - a. de roos van het dartbord moet zich bevinden op een hoogte van 173 cm. (+1 cm. of -1 cm.) verticaal gerekend ten opzichte van de werplijn;
 - b. de achterkant van de werplijn ligt op 237 cm. vanaf de voorkant van het dartbord. De werpafstand begint achter de werplijn, hierna te noemen "oche";
 - c. de oche wordt duidelijk aangegeven door een drempel en de hoogte ervan moet tussen de 3,5 en 6 cm. zijn met een lengte van minimaal 60 cm.
5. De speler moet op de hoogte zijn van de score en de stand. Deze wordt aangetekend op een scorebord. Dit scorebord moet naast het dartbord zijn opgehangen.
6. Rondom de speler moet een vrije ruimte van minimaal 1 meter zijn.
7. Er mag – ook in de hoogte - geen belemmering tussen de werplijn en het dartbord zijn.
8. Het dartbord moet zijn voorzien van goede verlichting, welke geleverd moet worden door minimaal twee spots, middels TL-verlichting, of door middel van een andere geschikte lichtbron. De verlichting moet voldoende lichtsterkte hebben. De verlichting moet op de juiste hoogte en op de juiste afstand van het dartbord geplaatst zijn. Zie hiervoor bijgevoegde tabellen (hierop staan de juiste afstanden).

Afstand voorkant dartbord tot spots	Hoogte spots t.o.v. de bull	Sterkte van elke spot minimaal (of vergelijkbaar in het geval van halogeen, LED, etc.)	Onderlinge afstand tussen spots.
75-100 cm.	40-50 cm.	75 watt	30-40 cm.
100-125 cm.	50-60 cm.	75 watt	30-40 cm.
125-150 cm.	60-70 cm.	75 watt	40-50 cm.
150-175 cm.	70-80 cm.	100 watt	40-50 cm.
175-200 cm.	80-90 cm.	100 watt	50-60 cm.
200-250 cm.	90-100 cm.	150 watt	50-60 cm.

De verlichting moet zijn uitgevoerd met kappen die alle licht wegleden van de ogen van de spelers wanneer zij aan de oche staan.

In geval van gebruik van TL-verlichting:

Afstand voorkant dartbord tot TL-lamp	Hoogte TL-lamp t.o.v. de bull	Sterkte van de TL-lamp minimaal
35-55 cm.	50-60 cm.	30 watt

Indien een speelgelegenheid gebruik maakt van andere verlichting dan spots of TL-verlichting, dienen de omstandigheden ter plaatse overeen te komen met het in bovenstaande tabel gestelde. Alle verlichting moet wit van kleur zijn.

9. Indien de speelgelegenheid niet aan de onder dit artikel gestelde eisen voldoet, kan geweigerd worden de wedstrijd aan te vangen. Indien de speelgelegenheid niet direct overgaat tot herstel c.q. aanpassing, dan wel herstel of aanpassing niet op redelijke termijn kan uitvoeren, kan definitief geweigerd worden te spelen. Hierna kan de wedstrijd geclaimd worden, zie hiervoor art. 17. De bezoekende teamcaptain kan ook besluiten de wedstrijd te spelen en vervolgens een verzoek tot baancontrole indienen bij de D.O.G.D. Wanneer besloten wordt tot spelen kan er geen claim meer ingediend worden en zal de uitslag van de wedstrijd niet meer gewijzigd kunnen worden.
10. Na ontvangst van klachten zal een baancontrole worden uitgevoerd.
11. De exploitant van de speelgelegenheid evenals de teamcaptain van het thuis spelende team worden schriftelijk op de hoogte gesteld van het resultaat van de controle en eventueel te nemen maatregelen. Na aanpassingen vindt her controle plaats.
12. Blijkt bij her controle dat de dartbanen nog niet voldoen aan de daaraan gestelde eisen dan dien(t)(en) het/de team(s) een andere speelgelegenheid te zoeken. Indien men niet bereid is in een andere speelgelegenheid te spelen, zal/zullen het/de betreffende team(s) geen thuiswedstrijden kunnen spelen en hierdoor na 3 gemiste wedstrijden reglementair uit de competitie worden gehaald.
13. De D.O.G.D. kan controleren of een wedstrijd baan voldoet aan de dit artikel vermelde eisen. De D.O.G.D. kan verplichtingen aan een team opleggen om de wedstrijd baan aan te laten passen.
14. Controle van wedstrijd banen kan geschieden door controleurs, te weten:
 - de bestuursleden van de D.O.G.D.;
 - door het bestuur van de D.O.G.D. benoemde personen.
Controleurs moeten zich als zodanig kunnen legitimeren.
15. De competitieleider kan sancties opleggen aan teams waarvan na controle door een controleur van de D.O.G.D. is gebleken dat de wedstrijd baan niet voldoet aan de dit artikel gestelde eisen.
16. Darts: Elke soort darts kan worden gebruikt, maar de darts mogen niet langer zijn dan 30,5 cm. en het gewicht niet meer dan 50 gram.

Datum en tijd

Artikel 9

1. Een speelweek van een competitie loopt van maandag tot en met de zondag daaropvolgend. Als thuisspeeldag voor een team komen de maandag, dinsdag, woensdag en donderdag in aanmerking. De andere weekdays mogen gebruikt worden voor het spelen van wedstrijden die niet op de officiële speeldag gespeeld kunnen worden, zie art. 10, met instemming van de beide teamcaptains.
2. Wedstrijden moeten gespeeld worden binnen de speelweek waarin zij zijn uitgeschreven. Als wedstrijden niet gespeeld zijn in die week worden de uitslagen 0 – 0 verklaard met inachtneming van het gestelde in art. 9 lid 4.
3. Aanvangstijd van competitiewedstrijden is 20:00 uur. Een wedstrijd dient uiterlijk 20:30 aangevangen te hebben.
4. De wedstrijdboards die gebruikt worden voor een competitiewedstrijd moeten minimaal een half uur voor aanvang van de wedstrijd voor het ingooien beschikbaar zijn. Het bezoekende team moet in de gelegenheid worden gesteld minimaal één (1) kwartier op dit bord te werpen.

Afwezigheid

Artikel 10

1. Een team dat te laat komt verliest van rechtswege de partij, voor zover van het te laat komen melding is gemaakt op het wedstrijdformulier door de teamcaptain van de tegenpartij en dit bevestigd is door getuigen.
2. Een wedstrijd kan worden begonnen door een onvolledig team. De ontbrekende speler(s) moet(en) echter tijdig aankomen om een wedstrijdverloop zonder onderbrekingen mogelijk te maken.
3. Een onvolledig team kan een wedstrijd spelen. De ontbrekende speler wordt geacht al zijn darts buiten het dartbord te hebben geworpen. Een team moet echter minimaal uit drie personen bestaan om de wedstrijd als een geldige wedstrijd te kunnen beschouwen.
4. In het geval dat een team voor een vastgestelde of naar een nieuwe datum vervroegde wedstrijd afwezig was, zal het team een sanctie worden opgelegd volgens art. 18 indien de tegenpartij een claim indient, zie art. 17.
5. Van een team dat voor het einde van de competitie opgeeft of dat uit de competitie is gehaald door de competitieleider blijven de behaalde resultaten van een afgeronde competitiehelft gehandhaafd. De overige resultaten vervallen. Als dat team inschrijft voor de volgende competitie zal het beschouwd worden als een nieuw team.

Wijzigen speeldatum van wedstrijden

Artikel 11

1. Indien een team om dwingende redenen niet op de wedstriiddag zelf kan spelen, kan de teamcaptain in overleg met de teamcaptain van de tegenpartij een andere speeldag overeenkomen in dezelfde speelweek (zie ook art. 8 lid 1). De teamcaptain van het team dat op een andere dag in de speelweek wil spelen dient uiterlijk om 18:00 uur op de oorspronkelijke wedstriiddag hierover met de teamcaptain van de tegenpartij te overleggen en overeenstemming te bereiken van de nieuwe speeldag en datum.
2. Indien er geen overeenstemming is bereikt of mogelijk is moet de wedstrijd op de aangewezen dag gespeeld worden.
3. Een wedstrijd kan worden vervroegd naar een eerdere speelweek indien beide teamcaptains hiermee akkoord gaan, met dien verstande dat wedstrijden uit de tweede speelhelft niet vervroegd mogen worden naar de eerste speelhelft. Teams die meewerken aan het vervroegen van een wedstrijd naar een eerdere speelweek zijn verplicht om de

vervroegde wedstrijd gespeeld te hebben uiterlijk in de speelweek waarin de wedstrijd oorspronkelijk was ingedeeld.

4. Het wijzigen van een speeldatum is geheel voor eigen risico van beide teams. De wedstrijd moet in elk geval in de aangewezen speelweek gespeeld zijn.
5. Alleen op zeer zwaarwegende gronden kan de competitieleider toestemming verlenen om de wedstrijd te spelen in een latere week dan de oorspronkelijke speelweek. De teamcaptain van het team dat op zwaarwegende gronden in een latere week wil spelen dient uiterlijk voor 18:00 uur op de speeldag contact op te nemen per email met de competitieleider middels competitieleider@dogd.nl.

Scheidsrechter en/of Schrijver

Artikel 12

1. Het noteren van de score en de stand van een partij wordt uitgevoerd door een scheidsrechter (verder te noemen: schrijver) aangewezen door de teamcaptain van de thuisspelende partij. In voorkomende gevallen kan de D.O.G.D. een neutrale schrijver aanwijzen.
2. Als de teamcaptain van de thuisspelende partij niet over een schrijver beschikt die aan het bovenstaande kan voldoen, mag de tegenpartij een andere schrijver aanwijzen. Beide teamcaptains dienen daarover behoorlijk overleg te voeren.
3. Tijdens het werpen blijft de schrijver onbeweeglijk staan. Hij mag geen aanwijzingen aan de speler geven.
4. De speler achter de oche mag op elk moment van de partij bij de schrijver informeren naar de gescoorde of overblijvende punten. De schrijver mag echter niet vertellen hoe de speler kan uitgooien.

Speciale aandachtspunten voor de schrijver:

5. Gedurende een wedstrijd mag de speler niet de bovenkant van de oche beroeren, noch zal hij een dart werpen met zijn voeten anders geplaatst dan achter de oche.
6. Een speler die één of meerdere darts wenst te gooien vanaf een punt naast de oche, moet zijn voeten achter een denkbeeldige lijn houden die in het verlengde van de oche ligt.
7. Elke speler die art. 11 lid 5 of art. 11 lid 6 overtreedt zal eerst worden gewaarschuwd door de schrijver in aanwezigheid van de teamcaptain van die speler. Elke dart hierna gegooid in overtreding van deze regels zal niet tellen en door de schrijver ongeldig worden verklaard.
8. Alleen spelers en de schrijver mogen zich binnen het speelveld bevinden.
9. De tegenstander dient zich minimaal 1 meter van de speler uit het gezichtsveld te bevinden.
10. Gedurende een partij dienen alle andere spelers rustig te zijn en slechts de speler achter de oche is het toegestaan verzoeken tot de schrijver te richten. Interrupties door de andere spelers of officials zijn niet toegestaan.
11. Gescoorde punten van een worp (drie darts) tellen pas nadat de worp beëindigd is en de punten door de schrijver zijn vastgesteld. De schrijver mag hierbij niet opzettelijk wachten tot een dart uit het bord valt. Hij dient zo snel mogelijk de score vast te stellen. De speler moet zijn darts uit het bord verwijderen nadat hij de genoteerde score heeft gecontroleerd. Als de speler zijn darts uit het wedstrijdboard heeft gehaald mag de score niet meer veranderd worden.
12. Alle verzoeken om vastgelegde tussentellingen en/of standen te controleren of te veranderen moeten gedaan worden door de speler voordat hij aan zijn volgende worp begint.
13. Verzoeken tot controle van vastgelegde scores of standen nadat de partij, set of wedstrijd is beëindigd, worden niet gehonoreerd.
14. Tijdens de teamgame waarbij de spelers om de beurt gooien, dient voor aanvang van de wedstrijd de volgorde van de spelers en de spelwijze op het schrijfbord te worden vermeld. Tijdens het spelen van de teamgame is het toegestaan om eenmaal de volgorde van de

spelers te wijzigen met dien verstande dat één speler niet twee beurten achter elkaar mag gooien. De teamcaptain dient dan de schrijver te verzoeken de partij te onderbreken op het moment dat hij de volgorde wenst te veranderen. De schrijver noteert de nieuwe volgorde van de spelers voordat er verder wordt gespeeld.

15. Wanneer tijdens een partij de darts van een speler beschadigd of verloren raken, heeft de speler maximaal 3 minuten de tijd voor reparatie of vervanging.
16. Het is toegestaan in bijzondere gevallen met toestemming van de schrijver het speelveld voor maximaal 3 minuten te verlaten.

Competitiewedstrijden

Artikel 13

1. Een competitiewedstrijd bestaat uit een aantal partijen, te weten:
 - a. EREDIVISIE:
Singles: 4 maal best of 7; 501
Koppels: 4 maal best of 5; 701
Teamgame: 1 maal 1001
Alle partijen een open start en een dubbel einde.
 - b. EERSTE DIVISIES:
Singles: 4 maal best of 5; 501
Koppels: 4 maal best of 5; 701
Teamgame: 1 maal 1001
Alle partijen een open start en een dubbel einde.
 - c. TWEEDE DIVISIES:
Singles: 4 maal best of 5; 501
Koppels: 4 maal best of 5; 501
Teamgame: 1 maal 1001
Alle partijen een open start en een dubbel einde.
 - d. DERDE EN LAGERE DIVISIES:
Singles: 4 maal best of 3; 501
Koppels: 4 maal best of 3; 501
Teamgame: 1 maal 1001
Alle partijen een open start en een dubbel einde.
In overleg en indien beide teams ermee instemmen mag er in de singles en/of koppels 501 best of 5 gespeeld worden. Deze overeenstemming dient er voor aanvang van de wedstrijd zijn geweest.
2. Een wedstrijd wordt gespeeld door maximaal 4 spelers en 2 invallers.
 - a. Een team mag in de wedstrijd gebruik maken van twee invallers die geregistreerd staan als speler van het team.
 - b. Invallers mogen niet ingezet worden tijdens het spelen van een partij.
 - c. De speler die door de invaller is vervangen, mag niet meer terugkomen in de wedstrijd.
 - d. Het inzetten van een invaller moet voor aanvang van de partij waar de invaller aan gaat deelnemen aan de teamcaptain van het andere team gemeld worden. Ook moet duidelijk worden aangegeven welke speler wordt vervangen.
3. Het uitspelende team begint de eerste partij, het thuisspelende team zal de tweede partij beginnen en zo zullen de partijen om en om begonnen worden. Het uitspelende team zal dus ook de teamgame beginnen. Voor aanvang van de wedstrijd bepalen de teamcaptains de volgorde waarin de singles gespeeld worden. Dit doen ze onafhankelijk van elkaar. Bij de koppels speelt elk koppel van het ene team tegen elk koppel van het andere team. Het uitspelende team bepaalt voor aanvang van een partij welk koppel hij laat spelen. Het thuisspelende team past daarbij aan welk koppel van het thuisspelende team dan speelt. De koppels mogen afgezien van de ingebrachte wisselers niet van samenstelling

veranderen.

De volgorde van de partijen staat vast en wel: Singles; Koppels; Teamgame.

4. Speelwijze

- a. Bij de partijen die met een open start beginnen tellen direct alle gescoorde punten
- b. Bij de partijen die met een dubbel beginnen tellen alle punten vanaf het moment een dubbel is gegooid. De punten van deze dubbel tellen mee.
- c. Alle partijen die moeten eindigen met een dubbel, eindigen wanneer met het werpen van een dubbel precies 0 is bereikt. Is het aantal punten hoger dan nodig om een game te beëindigen, of houdt men 1 punt over, dan blijft de stand op het scorebord onveranderd.
- d. Voor elke gewonnen partij ontvangt het team 1 wedstrijdpoint.
- e. Indien bij een best of 5 partij de stand in legs 2-2 is of indien bij een best of 3 partij de stand 1-1 is, zal voor aanvang van de laatste en beslissende leg door beide spelers met één pijl gegooid worden op de bull. Daarbij gooit de speler die de partij is begonnen eerst.
- f. De schrijver zal beoordelen welke speler zijn pijl het dichtst bij de bull heeft gegooid. Deze speler mag de laatste leg beginnen.
- g. Indien een dart in de enkele of dubbele bull zit, vraagt de speler die de dart gegooid heeft, aan de tegenspeler of deze wil dat de speler de gegooidde dart uit het betreffende veld haalt. De speler die als tweede gooit mag bepalen of de dart verwijderd moet worden of niet.
- h. Indien de dart buiten de enkele of dubbele bull zit moet de dart te allen tijde in het bord blijven zitten. Op verzoek van de speler die als tweede gooit, mag de dart van de eerste speler uitsluitend door de scheidsrechter recht gezet worden. Hierbij mag de punt van de dart niet uit het bord komen.
- i. Indien beide spelers een dubbele bull gooien, of beide spelers een enkele bull gooien of beide spelers naar mening van de schrijver even ver van de bull hebben gegooid, zal er door beide spelers opnieuw met één pijl voor de bull worden gegooid. Dit net zo lang tot er duidelijk is welke speler de laatste leg mag beginnen. Bij elke nieuwe poging zal de volgorde wisselen van de speler die als eerste gooit.
- j. Deze regel geldt zowel bij de single- als de koppelpartijen. In een koppelpartij dienen de spelers van een koppel om beurten te gooien indien na een beurt niet duidelijk is welk koppel de beslissende leg mag beginnen.

Bekercompetitie

Artikel 14

1. De bekerwedstrijden worden gespeeld volgens de reglementen van de D.O.G.D.
2. Alle teams van de D.O.G.D. mogen deelnemen aan de bekercompetitie. Men neemt deel door dit op het teaminschrijvingsformulier te vermelden. Als een team dit kenbaar maakt, is het team verplicht er aan deel te nemen. Bij in gebreke blijven zal het team in de daaropvolgende bekercompetitie van deelname worden uitgesloten.
3. De loting wordt verricht door de competitieleider of een lid van het bestuur. De lotingen zijn openbaar en er dienen minstens twee leden van de D.O.G.D. als getuigen bij aanwezig te zijn. De loting is bindend en beslist de paring van de teams. Bij een oneven aantal ingeschreven teams, zal er één team een vrijloting hebben in de eerste ronde en voor dat team zal de eerste ronde als een gewonnen wedstrijd worden beschouwd en in de winnaarsronde worden ingedeeld. Mocht dit team de tweede ronde verliezen, zal dit team niet meer kunnen deelnemen aan de verliezersronde, daar dit volgens het piramideschema niet meer mogelijk is.
4. De wedstrijden in de beker gaan over 4 singles, 4 koppels en een teamgame.
5. De winnaarsronde vanaf de laatste 64 gaat over 1 wedstrijd.
6. De verliezersronde vanaf de laatste 64 gaat over 1 wedstrijd.

Het team dat als eerste van een paar uit de loting komt, speelt thuis. Het andere team uit. Door de competitieleider kan dit veranderd worden in het geval dat de thuisspeeldag van het thuisspelende team in conflict komt met andere competitieactiviteiten.

7. Bekerwedstrijden worden tot aan de finale gespeeld op de dag waarop het thuisspelende team zijn thuiswedstrijden speelt.
8. De finales van de bekercompetities vallen onder de leiding van de competitieleider. Als deze verhinderd is wordt hij vervangen door een bestuurslid of medewerker van de D.O.G.D. Neemt de competitieleider als speler deel aan de finale, of indien de competitieleider op enigerlei wijze belang kan hebben bij de wedstrijd, dan zal een bestuurslid van de D.O.G.D. zijn plaats innemen.
9. De finales van de winnaars- en verliezersronde zullen worden gespeeld op een door de competitieleider aan te geven locatie en datum en tijdstip.
10. De finalewedstrijden worden ingevoerd in Teambeheer door de wedstrijdleiding.
11. De wedstrijden worden als volgt gespeeld:
Singles: 501 best of 3; dubbel start en dubbel finish.
Koppels: 501 best of 3; dubbel start en dubbel finish.
Teamgame: 1001 best of 1; dubbel start en dubbel finish.
In overleg en indien beide teams ermee instemmen mag er in de singles en/of koppels 501 best of 5 gespeeld worden. Deze overeenstemming dient er voor aanvang van de wedstrijd zijn geweest.
12. Het speltype voor de kwartfinale, de halve finales en de finale is:
Singles: 501 best of 5; dubbel start en dubbel finish.
Koppels: 501 best of 5; dubbel start en dubbel finish.
Teamgame: 1001 best of 1; dubbel start en dubbel finish.
13. Teams die niet op komen dagen tijdens een bekerwedstrijd worden het volgende speeljaar NIET ingedeeld in de bekercompetitie.
14. Teams die geen wedstrijdformulier inleveren worden beschouwd als niet aanwezig geweest bij een wedstrijd. Deze teams worden uitgesloten van verdere deelname aan de bekercompetitie en worden tevens niet toegelaten tot de bekercompetitie in het volgende jaar.
15. Bekerwedstrijden mogen niet uitgesteld worden, wel vervroegd.

Wedstrijdformulieren

Artikel 15

1. D.O.G.D. wedstrijdformulieren kunnen worden gedownload en geprint van de website.
2. De beide teamcaptains zijn verantwoordelijk voor het invullen van het wedstrijdformulier. Zij vullen voor aanvang van de wedstrijd eerst de namen en bondsnummers van singlespelers en eventuele invallers in. (Dus elk team een eigen wedstrijdformulier). Daarna kunnen de gegevens op beide formulieren verder worden ingevuld. Onvolledig of onjuist invullen van het wedstrijdformulier heeft tot gevolg dat de wedstrijd 0 – 0 wordt verklaard.
3. Na beëindiging van de wedstrijd wordt de uitslag op het wedstrijdformulier ingevuld en wordt het formulier door beide captains van een handtekening voorzien.
4. Bij wedstrijden geleid door de competitieleider of zijn vervanger, plaatst ook deze zijn handtekening op het formulier nadat de uitslag is ingevuld.
5. Op het wedstrijdformulier kunnen teamcaptains bijhouden welke spelers van hun team een 180 score of een bijzondere finish (boven 100) hebben gegooid tijdens een competitiewedstrijd. Indien een speler een 180 score of hoge finish heeft gegooid en men wil dit kenbaar maken aan de D.O.G.D. dan moet dit op het wedstrijdformulier worden ingevuld. Het formulier moet dan zijn voorzien van speelweek, de naam van het thuisspelende team en van het uitspelende team en divisie. Daarnaast moet van elke speler die een 180 score of hoge finish heeft gegooid het lidnummer en de naam worden vermeld. Bij het invoeren van 180 scores en hoge finishes in Teambeheer moeten

- teamcaptains deze gegevens zowel voor het eigen team als voor de tegenstander invoeren.
6. Op het wedstrijdformulier moet elke 170 finish genoteerd worden. Deze moeten ook doorgegeven worden bij het invoeren/opsturen van wedstrijdresultaten. Het gooien hiervan wordt beloond met een certificaat van de NDB.
 7. Na een wedstrijd zijn beide teams verplicht om de uitslag van de wedstrijd bekend te maken aan de D.O.G.D.
 8. Uitslagen van wedstrijden kunnen op drie manieren worden doorgegeven aan de D.O.G.D., te weten:
 - a. door de uitslag van een wedstrijd in te vullen via Teambeheer;
 - b. door een scan te maken van het wedstrijdformulier en deze via mail te versturen naar de D.O.G.D. competitieleider.
 - c. door het wedstrijdformulier te bezorgen bij de D.O.G.D.
 9. De wedstrijdformulieren dienen uiterlijk om 24:00 uur op de zondag van dezelfde speelweek ingeleverd te zijn. Niet-digitale wedstrijdformulieren die op de eerstvolgende werkdag na de sluitingstermijn in de postbus van de D.O.G.D. liggen, worden beschouwd als op tijd ingeleverd.
 10. Indien een team de uitslag van een wedstrijd niet op tijd heeft ingeleverd zal het team voor deze wedstrijd nul punten krijgen.
 11. De teamcaptains zijn verplicht om van alle wedstrijden (zowel uit- als thuiswedstrijden) een exemplaar van het wedstrijdformulier (origineel) te bewaren tot één week na de laatste speelweek van de competitie.
 12. De D.O.G.D. kan op elk moment een exemplaar van het wedstrijdformulier opvragen bij een teamcaptain. Indien de teamcaptain niet kan voldoen aan voornoemde eis dan is de competitieleider gemachtigd een team nul punten te geven voor een bepaalde wedstrijd.

Eindstand van een competitie

Artikel 16

1. Het team dat in de eredivisie het hoogste aantal competitiepunten heeft gehaald, berekend volgens het negen-partijensysteem, is kampioen van de eredivisie.
2. Als in de eredivisie twee of meer teams eindigen op een gedeelde plaats met hetzelfde aantal punten zal het onderling resultaat tussen die teams bepalen op welke plaats de teams eindigen. Mocht er na toepassing van deze regel nog geen duidelijkheid zijn, dan zal het team met de meeste gewonnen wedstrijden de hoogste plaats innemen. Mocht er na toepassing van deze 2 regels nog geen duidelijkheid zijn dan wordt er een beslissingswedstrijd gespeeld, mocht dit gaan om een top 3 klassering, of wanneer dit van invloed is op het promotie-/degradatiereglement.
3. De teams van de overige divisies die in hun poule de eerste plaats hebben gehaald worden toegelaten tot de play-off voor het divisiekampioenschap zoals omschreven in artikel 3. Als in een poule twee of meer teams eindigen op een gedeelde plaats met hetzelfde aantal punten zal het onderling resultaat tussen die teams bepalen op welke plaats de teams eindigen. Mocht er na toepassing van deze regel nog geen duidelijkheid zijn, dan zal het team met de meeste gewonnen wedstrijden de hoogste plaats innemen. Mocht er na toepassing van deze 2 regels nog geen duidelijkheid zijn, dan wordt er een beslissingswedstrijd gespeeld, mocht dit van invloed zijn op het divisiekampioenschap of het promotie-/degradatiereglement.
4. De teams die in hun divisie kampioen zijn geworden zullen met de andere kampioenen van de lid organisaties van de NDB, op nader door de NDB aan te geven wijze, uitmaken wie de divisiekampioen van Nederland wordt. Als een divisiekampioen kenbaar maakt mee te willen spelen op deze kampioenschappen dan is het team verplicht er aan deel te nemen.

Protest indienen

Artikel 17

1. De competitieleider van de D.O.G.D. behandelt alle protesten die door de spelers en/of teams bij hem worden ingediend. Deze protesten moeten bij de competitieleider schriftelijk per email bij competitieleider@dogd.nl worden ingediend binnen een week na de speeldag waarop het protest betrekking heeft.
2. Reden van protest kan alleen zijn wanneer een partij zich niet volgens de wedstrijdreglementen heeft afgespeeld.
3. Als men protesteert tegen feiten die voor aanvang van de wedstrijd bekend waren, zoals het onreglementair opstellen van een speler, zoals het ontbreken van een oche, zoals het niet voldoen aan de regels van een dartbord etc., mag men niet aanvangen met de wedstrijd. Is men al begonnen met de wedstrijd, dan kunnen deze zaken geen reden tot protest zijn.
4. Gebeuren er zaken tijdens de wedstrijd waartegen men wenst te protesteren, dan mogen de partijen niet meer uitgespeeld worden en wordt de wedstrijd afgebroken. Als er op het ingeleverde wedstrijdformulier een uitslag en de handtekeningen van beide teamcaptains zijn vermeld kan men hier niet meer tegen protesteren.

Claims

Artikel 18

1. Als daartoe aanleiding bestaat, kan een team een wedstrijd "claimen". Aan het einde van de competitie krijgt het team voor de claim –indien deze correct was- toch punten toegewezen. Hierbij is de volgende berekening van toepassing:
 - a. Het gemiddelde aantal behaalde punten (afgerond) aan het einde van de competitie plus 1 punt, met een minimum van 5 punten per geclaimde wedstrijd en een maximum van 9 punten.
 - b. Claims dienen geregistreerd te worden op het wedstrijdformulier en aangemeld te worden bij de competitieleider via Teambeheer "Mijn Team", optie "Wedstrijd claimen".
 - c. Claims moeten altijd worden ingediend via het Teambeheer tool, in het geval een wedstrijd, om wat voor reden dan ook, niet kan worden (uit)gespeeld.
 - d. Claims moeten ingediend uiterlijk op zondag 24.00 van de speelweek, claims die niet op tijd zijn ingeleverd worden niet in behandeling genomen.
 - e. De competitieleider bepaalt of de "claim" gegrond is.
 - f. Als blijkt dat de claim ongegrond is krijgt de partij die de claim ingediend heeft een sanctie opgelegd van -3 competitiepunten. Het team tegen wie een ongegronde claim was ingediend krijgt punten volgens artikel 17 lid 1.a.
2. Als men bezwaar wil maken tegen de beslissing van de competitieleider op het protest of de claim, dan moet dit schriftelijk gebeuren bij het bestuur van de D.O.G.D. Het bezwaar moet binnen 14 dagen nadat de beslissing van de competitieleider is meegedeeld aan de protesterende partij bij het bestuur zijn ingediend.
3. Het bestuur van de D.O.G.D. zal binnen 14 dagen haar beslissing met redenen omkleed aan de protesterende partij bekend maken.

Sanctiepunten

Artikel 19

1. Het team dat zonder voorafgaande kennisgeving bij een wedstrijd afwezig was krijgt -5 sanctiepunten.
2. Indien een team een 4e keer zonder voorafgaande kennisgeving bij een wedstrijd niet aanwezig was, wordt dat team uit de competitie genomen.
3. Is een team voor een 3e keer met voorafgaande kennisgeving bij een wedstrijd afwezig dan

zal de teamcaptain door de competitieleider worden uitgenodigd voor een gesprek om hierover oplossingen te zoeken.

4. Indien een team een 5e keer met voorafgaande kennisgeving bij een wedstrijd niet aanwezig was, wordt dat team uit de competitie genomen.

Rookbeleid

Artikel 20

In de Nederlandse wet is bepaald, dat iedereen zijn sport in een rookvrije omgeving moet kunnen beoefenen. Indien een team niet wil spelen in een ruimte waarin gerookt wordt, heeft het daar het recht toe en is het thuisspelende team verantwoordelijk voor het verzorgen van een dartbaan in een rookvrije ruimte, die voldoet aan de voorwaarden zoals deze worden gesteld in het wedstrijdreglement. Indien deze gelegenheid niet wordt geboden, is het gedupeerde team gerechtigd de wedstrijd te claimen.

Slotbepaling

Artikel 21

1. Als de competitieleider het noodzakelijk acht voor een goed verloop van de competitie, mag hij in uitzonderingsgevallen dispensatie verlenen aan een persoon, team of speelgelegenheid om niet te voldoen aan de reglementen.
2. In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist het bestuur.
3. Op dit reglement is het Nederlandse burgerwetboek en het Nederlandse wetboek van strafrecht van toepassing.

Gedragscodes

Welke normen gelden er? Een van de methodes om ongewenst gedrag te beperken, is het opstellen van gedragscodes bij onze vereniging. Gedragscodes zijn regels die vaak binnen de vereniging als ongeschreven regels worden gehanteerd. Deze ongeschreven regels worden in codes vastgelegd.

Door aan iedereen binnen de vereniging duidelijk te maken welke normen (regels) er gelden, maak je ook meteen duidelijk dat bepaald gedrag gewenst of niet gewenst is. Voor elke groep kunnen normen worden opgesteld, waaraan ze zich moet houden. Deze moeten voor iedereen helder zijn.

Als het goed is moet iedere nieuwkomer van deze gedragscodes op de hoogte worden gesteld, zodat iedereen er naar kan worden verwezen en erop kan worden aangesproken.

Algemene gedragscodes

Er zijn normen die voor iedereen gelden:

1. Respecteer de regels van je sport.
2. Respecteer de mede- en tegenstander binnen je sport.
3. Behandel alle deelnemers in je sport gelijkwaardig.
4. Gebruik geen (fysiek-, mentaal- en verbaal) geweld bij sport.
5. Samen staan voor een faire sport.

Gedragscode per groep

Het opstellen van gedragscodes moet voor onze vereniging zo gemakkelijk mogelijk zijn. Vandaar dat u hieronder gedragscodes per (doel)groep ziet.

Sporters

1. Probeer te winnen met respect voor jezelf, je teamgenoten en je tegenstanders.
2. Speel volgens de bekende of afgesproken wedstrijdregels.
3. Vind eerlijk en prettig spelen belangrijk en presteer zo goed mogelijk.
4. Aanvaard de beslissingen van schrijver/scheidsrechter. Als zij niet voor hun taak geschikt blijken te zijn, bespreek dat dan later, niet alleen met je eigen teamleden, en probeer er verbetering in te brengen
5. Blijf bescheiden bij een overwinning en laat je niet ontmoedigen door een nederlaag.
6. Wens de tegenstander geluk met het behaalde succes als je zelf de verliezer bent
7. Onsportiviteit van de tegenstander is nooit een reden om zelf onsportief te zijn of je teamleden aan te moedigen ook onsportief te spelen of op te treden
8. Wijs je medespelers gerust op onsportief of onplezierig gedrag
9. Heb de moed om je eigen fouten of tekortkomingen met anderen te bespreken, bijvoorbeeld met je teamcaptain, je teamgenoten of het bestuur
10. Respecteer het werk van al die mensen die ervoor zorgen dat in je sport mogelijkheden bestaan om wedstrijden te spelen. Dit is namelijk niet zo vanzelfsprekend.

Teamcaptains/ (bege)leiders

1. Leer uw spelers dat de spelregels afspraken zijn waar niemand zich aan mag onttrekken
2. Bedenk dat sporters ook voor hun plezier spelen en iets willen leren. Winnen is slechts een onderdeel van het spel. Verliezen trouwens ook
3. Schreeuw niet en maak de sporters nooit belachelijk als zij fouten maken of een wedstrijd verliezen.
4. Ontwikkel teamrespect voor de vaardigheid van de tegenstander en voor de beslissingen van de schrijver/scheidsrechter.

Bestuurders

1. Zorg ervoor dat er gelijke mogelijkheden voor deelname in de sport bestaan voor alle leden ongeacht hun vaardigheid, geslacht, leeftijd of handicap
2. Betrek de leden in planning, leiding en de evaluatie van alle activiteiten.
3. Sta niet toe dat welk sportprogramma dan ook primair voor de toeschouwers wordt gemaakt
4. Distribueer een gedragscode m.b.t. sportiviteit onder de toeschouwers, trainers, spelers, officials, ouders en nieuwsmedia
5. Zorg ervoor dat ouders, vrijwilligers, sponsors en deelnemers zich bewust zijn van hun invloed en verantwoordelijkheid m.b.t. fair play in sport en spel.

Ouders en verzorgers

1. Forceer een kind dat geen interesse toont nooit om deel te nemen aan een sport
2. Bedenk dat kinderen sporten voor hun plezier en niet voor het uwe.
3. Moedig uw kind altijd aan om volgens de regels te spelen. Regels die een goede spelleider zal aanpassen aan de mogelijkheden van de deelnemers.
4. Leer uw kind dat eerlijke pogingen net zo belangrijk zijn als winnen, zodat het resultaat van elke wedstrijd geaccepteerd wordt zonder onnodige teleurstelling.
5. Verander een nederlaag in een overwinning door uw kind te helpen te werken aan een grotere vaardigheid en het worden van een goede sportman/vrouw. Maak het kind nooit belachelijk en geef het geen uitbrander als het een fout heeft gemaakt of een wedstrijd heeft verloren.
6. Bedenk dat kinderen het beste leren door na te doen. Applaudiseer voor goed spel van beide teams/spelers.
7. Val een beslissing van een schrijver/scheidsrechter e.d. niet in het openbaar af en trek nooit de integriteit van dergelijke personen in twijfel.
8. Ondersteun alle pogingen om verbaal en fysiek misbruik tijdens sportactiviteiten door de jeugd te voorkomen.
9. Erken de waarde en het belang van vrijwilligers. Zij geven hun tijd en kennis om het sporten/de recreatie van uw kind mogelijk te maken.

Toeschouwers

1. Denk eraan dat de sporter voor zijn eigen plezier deelneemt aan georganiseerde sportbeoefening. De sporter doet dit niet voor uw vermaak.
2. Gedraag u op uw best. Vermijd het gebruik van grove taal en het beledigen of belagen van spelers, schrijvers/scheidsrechters en officials.
3. Geef applaus bij goed spel van zowel uw eigen team als van het gastteam of andere deelnemers aan een wedstrijd.
4. Toon respect voor tegenstanders/tegenspelers. Zonder hen zou er geen wedstrijd zijn.
5. Maak een sporter nooit belachelijk en scheld hem/haar niet uit als het een fout maakt gedurende een wedstrijd.
6. Veroordeel elk gebruik van geweld.
7. Zorg ervoor dat uw gedrag sportief is. Goed voorbeeld doet goed volgen.

Privacy

De D.O.G.D. doet er alles aan om uw persoonsgegevens te beschermen waarvoor zij de verantwoording draagt. Om lid te kunnen zijn van de D.O.G.D. zal men akkoord moeten gaan met onze privacy verklaring. Natuurlijk behoudt ieder lid de mogelijkheid tot het wissen van uw persoonsgegevens. Het verwijderen van uw gegevens kan alleen met een schriftelijk verzoek gericht aan het bestuur.

De teamcaptain is in bezit van een machtiging inschrijving die door ieder lid getekend dient te worden. De gemachtigde (captain) zorgt voor een volledig ingevulde machtiging met daarop alle spelers voor wie de captain de inschrijving heeft verricht. Deze machtiging moet gedurende het seizoen bewaard blijven en op verzoek kunnen worden getoond.

Ook leden dienen zich aan de nieuwe privacy regels te houden, vraag daarom altijd toestemming aan personen bij het plaatsen van foto's van deze personen e.d. op sociale media en websites.



Agenda Seizoen 22-23

zaterdag	23-9-2023	LaCo 1						
maandag	25-9-2023	Speelweek 1	4-12-2023		12-2-2024	Speelweek 14	22-4-2024	Beker 6
dinsdag	26-9-2023		5-12-2023	Sinterklaas	13-2-2024		23-4-2024	
woensdag	27-9-2023		6-12-2023		14-2-2024		24-4-2024	
donderdag	28-9-2023		7-12-2023		15-2-2024		25-4-2024	
vrijdag	29-9-2023		8-12-2023		16-2-2024		26-4-2024	
zaterdag	30-9-2023		9-12-2023	LaCo 5	17-2-2024		27-4-2024	Koningsdag
zondag	1-10-2023		10-12-2023		18-2-2024		28-4-2024	
maandag	2-10-2023	Speelweek 2	11-12-2023	Speelweek 9	19-2-2024	Beker 4	29-4-2024	Speelweek 20
dinsdag	3-10-2023		12-12-2023		20-2-2024		30-4-2024	
woensdag	4-10-2023		13-12-2023		21-2-2024		1-5-2024	
donderdag	5-10-2023		14-12-2023		22-2-2024		2-5-2024	
vrijdag	6-10-2023		15-12-2023		23-2-2024		3-5-2024	
zaterdag	7-10-2023		16-12-2023	LaCo 6	24-2-2024		4-5-2024	Dodenherdenking
zondag	8-10-2023		17-12-2023		25-2-2024		5-5-2024	Bevrijdingsdag
maandag	9-10-2023	Speelweek 3	18-12-2023	Speelweek 10	26-2-2024	Speelweek 15	6-5-2024	Beker finale
dinsdag	10-10-2023		19-12-2023		27-2-2024		7-5-2024	
woensdag	11-10-2023		20-12-2023		28-2-2024		8-5-2024	
donderdag	12-10-2023		21-12-2023		29-2-2024		9-5-2024	Hemelvaart
vrijdag	13-10-2023		22-12-2023		1-3-2024	Open Schier	10-5-2024	
zaterdag	14-10-2023		23-12-2023		2-3-2024	Open Schier	11-5-2024	
zondag	15-10-2023		24-12-2023		3-3-2024	Open Schier	12-5-2024	Moederdag
maandag	16-10-2023	Beker 1	25-12-2023	Kerstmis	4-3-2024		13-5-2024	Speelweek 21
dinsdag	17-10-2023		26-12-2023	Kerstmis	5-3-2024		14-5-2024	
woensdag	18-10-2023		27-12-2023		6-3-2024		15-5-2024	
donderdag	19-10-2023		28-12-2023		7-3-2024		16-5-2024	
vrijdag	20-10-2023		29-12-2023		8-3-2024		17-5-2024	
zaterdag	21-10-2023	LaCo 2	30-12-2023		9-3-2024		18-5-2024	
zondag	22-10-2023	Ranking N D B 1	31-12-2023	Oudjaarsdag	10-3-2024		19-5-2024	Pinksteren
maandag	23-10-2023	Speelweek 4	1-1-2024	Nieuwjaarsdag	11-3-2024	Speelweek 16	20-5-2024	Pinksteren
dinsdag	24-10-2023		2-1-2024		12-3-2024		21-5-2024	
woensdag	25-10-2023		3-1-2024		13-3-2024		22-5-2024	
donderdag	26-10-2023		4-1-2024		14-3-2024		23-5-2024	
vrijdag	27-10-2023		5-1-2024		15-3-2024		24-5-2024	
zaterdag	28-10-2023		6-1-2024		16-3-2024		25-5-2024	
zondag	29-10-2023		7-1-2024	Ranking N D B 3	17-3-2024		26-5-2024	
maandag	30-10-2023	Speelweek 5	8-1-2024	Speelweek 11	18-3-2024	Beker 5	27-5-2024	Speelweek 22
dinsdag	31-10-2023		9-1-2024		19-3-2024		28-5-2024	
woensdag	1-11-2023		10-1-2024		20-3-2024		29-5-2024	
donderdag	2-11-2023		11-1-2024		21-3-2024		30-5-2024	
vrijdag	3-11-2023		12-1-2024	transfer	22-3-2024		31-5-2024	
zaterdag	4-11-2023	LaCo 3	13-1-2024	transfer	23-3-2024		1-6-2024	
zondag	5-11-2023		14-1-2024	transfer	24-3-2024		2-6-2024	
maandag	6-11-2023	Speelweek 6	15-1-2024	Beker 3	25-3-2024	Speelweek 17	3-6-2024	
dinsdag	7-11-2023		16-1-2024	transfer	26-3-2024		4-6-2024	
woensdag	8-11-2023		17-1-2024	transfer	27-3-2024		5-6-2024	
donderdag	9-11-2023		18-1-2024	transfer	28-3-2024		6-6-2024	
vrijdag	10-11-2023		19-1-2024	transfer	29-3-2024	Goede Vrijdag	7-6-2024	
zaterdag	11-11-2023		20-1-2024	LaCo 7	30-3-2024		8-6-2024	
zondag	12-11-2023		21-1-2024	transfer	31-3-2024	Pasen	9-6-2024	Promo-degradatie
maandag	13-11-2023	Speelweek 7	22-1-2024	Speelweek 12	1-4-2024	Pasen	10-6-2024	
dinsdag	14-11-2023		23-1-2024		2-4-2024		11-6-2024	
woensdag	15-11-2023		24-1-2024		3-4-2024		12-6-2024	
donderdag	16-11-2023		25-1-2024		4-4-2024		13-6-2024	
vrijdag	17-11-2023		26-1-2024		5-4-2024		14-6-2024	
zaterdag	18-11-2023		27-1-2024	LaCo 8	6-4-2024		15-6-2024	
zondag	19-11-2023		28-1-2024		7-4-2024		16-6-2024	Divisiekampioenschap
maandag	20-11-2023	Beker 2	29-1-2024	Speelweek 13	8-4-2024	Speelweek 18	17-6-2024	
dinsdag	21-11-2023		30-1-2024		9-4-2024		18-6-2024	
woensdag	22-11-2023		31-1-2024		10-4-2024		19-6-2024	
donderdag	23-11-2023		1-2-2024	Dutch Open	11-4-2024		20-6-2024	
vrijdag	24-11-2023		2-2-2024	Dutch Open	12-4-2024		21-6-2024	
zaterdag	25-11-2023	LaCo 4	3-2-2024	Dutch Open	13-4-2024		22-6-2024	
zondag	26-11-2023	Ranking N D B 2	4-2-2024	Dutch Open	14-4-2024		23-6-2024	
maandag	27-11-2023	Speelweek 8	5-2-2024		15-4-2024	Speelweek 19	24-6-2024	
dinsdag	28-11-2023		6-2-2024		16-4-2024		25-6-2024	
woensdag	29-11-2023		7-2-2024		17-4-2024		26-6-2024	
donderdag	30-11-2023		8-2-2024		18-4-2024		27-6-2024	
vrijdag	1-12-2023		9-2-2024		19-4-2024		28-6-2024	
zaterdag	2-12-2023		10-2-2024		20-4-2024		29-6-2024	
zondag	3-12-2023		11-2-2024		21-4-2024		30-6-2024	

Indeling Divisies

De telefoonnummers van de Teamcaptains zijn terug te vinden in Teambeheer.

Ere Divisie

Teamnaam	Speeldag	Plaats	Captain	Cafénr.
De Smieters	maandag	Muntendam	Erik op de Dijk	42
Steady	maandag	Groningen	Richard Gooijert	88
The Green Devils	maandag	Groningen	Henry Meertens	129
Net zo Makkelijk	dinsdag	Appingedam	Dennis van Rijswijk	15
The Darts Boys	maandag	Groningen	Jordy Haverkamp	93
Prikemerin	maandag	Veendam	Geert-Jan Schokker	198
Broukster Bouncers	maandag	Veendam	Jan Timmerman	198
Bull Bandits	maandag	Sappemeer	Reinder Kuilman	85
Will'n ze dan	donderdag	Finsterwolde	Wouter Hooiveld	197
En door!!!	maandag	Kropswolde	Arjan v.d Meulen	90
De Pielsmieters 1	dinsdag	Uithuizen	Nico Hoek	26
Niks om Hakn	maandag	Delfzijl	Rainier van der Kwast	178

Eerste Divisie A

Teamnaam	Speeldag	Plaats	Captain	Cafénr.
Bullet Bulls I	dinsdag	Nieuw Roden	Dylan Duane Lindeman	164
Worrelkopp'n	maandag	Noordbroek	Richard Meijer	48
De Tellerlikkers	dinsdag	Winschoten	Nico Vos	182
DC Dart Devils	maandag	Sappemeer	Appie Keizer	38
DC Flying Bulls	woensdag	Oude Pekela	Pieter Molema	72
Mad House	donderdag	Finsterwolde	Koos Kerstholt	197
DC No Pressure	maandag	Zuidlaren	Hendrik Mennega	203
De Spil 2.0	donderdag	Nieuwe Pekela	Rick Schokkenbroek	176
Earthquake	maandag	Appingedam	Paul Nijs	142
Sneaky Blinders	donderdag	Oude Pekela	Frank Weltevreden	72
JBC 1	maandag	Veendam	Willem Bos	198

Eerste Divisie B

Teamnaam	Speeldag	Plaats	Captain	Cafénr.
FEO 1	maandag	Groningen	Peter Leugs	88
Pro Darts	woensdag	Leek	Alexander Hendriks	43
DC The Bouncers 1	maandag	Zoutkamp	Richard Schulz	50
Ho Es	woensdag	Bedum	Alex Woudstra	147
Zero Tolerance	maandag	Groningen	Minto v/d Sluis	143
The Flying Arrows	donderdag	Niekerk	Frank-Jan Helder	144
Tied Zat	dinsdag	Nieuw Roden	Roland v/d Meer	164
De Boogdarters	maandag	Winsum	Mark van Urk	100
DC Hoogkerk 2	dinsdag	Hoogkerk	Stefan Edes	25
The Survivor's	woensdag	Nieuw Roden	Emil Wouterse	164
Met Dart en Ziel	maandag	Groningen	Jesper Pollmann	143

Tweede Divisie A

Teamnaam	Speeldag	Plaats	Captain	Cafénr.
DC Dartdevils 3	maandag	Sappemeer	Jeroen Grinwis	38
Double Trouble	maandag	Delfzijl	Pieter Groothoff	81
Roet'n Pieltjes	woensdag	Froombosch	Kornelis Fluks	204
Not So Serious	dinsdag	Veendam	Monique de Haan	110
Joey's First	donderdag	Appingedam	Richard van der Ploeg	15
De Roegbaainders	donderdag	Oude Pekela	Martin Hoffenkamp	72
Odd Doubles	dinsdag	Stadskanaal	Berendina Bruintjes-Stel	200
Ten Poster Bulls	donderdag	Ten Post	Melissa Gooijert	196
Bull Bandits 2.0	maandag	Sappemeer	Cor Knobbe	85
DV 't Lange End	donderdag	Stadskanaal	Gertjan van Wattum	188
The Jokers	donderdag	Stadskanaal	Stephan Huls	205

Tweede Divisie B

Teamnaam	Speeldag	Plaats	Captain	Cafénr.
FF Checken	dinsdag	Groningen	Rene Schat	129
DC The Bouncers 2	maandag	Zoutkamp	Stefan Lingbeek	50
D.T.V.G.	maandag	Winsum	Joey Beishuizen	100
Broukster Bouncers 2	woensdag	Zuidbroek	Max Aaldring	180
DC De Banjer	woensdag	Peize	Richard Furrer	162
De Pielsmieters 2	maandag	Uithuizen	Patrick Scheer	26
Bullet Bulls 2	donderdag	Nieuw Roden	Jan Lindeman	164
Bulls 'n Beers	woensdag	Nieuw Roden	Peter Rusch	164
DC Dartdevils 2	maandag	Sappemeer	Jan Norder	38
The Darts Cleaners	woensdag	Groningen	Fabian de Vries	143
DT net nait	dinsdag	Veendam	Henk Specken	198

Derde Divisie A

Teamnaam	Speeldag	Plaats	Captain	Cafénr.
The Darts Boy's 3	maandag	Groningen	Ria van Sloten	93
Pieltjekwackers1	maandag	Middelstum	Tjaart Huizinga	101
C.T. Bar 2	maandag	Foxhol	Harry Garrelds	16
Loose Darts	dinsdag	Sappemeer	Hilko Schuiling	85
The Eagles	maandag	Groningen	Jimmy Armaketo	88
KiesMaarEenDubbel	donderdag	Bedum	Joost Miske	147
De Klap Darters	donderdag	Grootegast	Sven Storms	29
Lucky Tops	donderdag	Uithuizen	Henri Wiertsema	177
Worrelkopp'n 2	maandag	Noordbroek	Tjakko Doornbos	48
DC Berend Botje	donderdag	Zuidlaren	Mark van der Veen	203
De Pielsmieters 3	maandag	Uithuizen	Nanco Bos	26

Derde Divisie B

Teamnaam	Speeldag	Plaats	Captain	Cafénr.
S.T.C .Darters	dinsdag	Veendam	Jan Oost	79
DC Krikke	dinsdag	Winschoten	Evert Jan Krikke	70
DC De Marsch	maandag	Eelde	Willem Slagter	192
OG Team	maandag	Muntendam	Pieter Remmers	42
Dubbel Aine	maandag	Noordbroek	Willem Westerkamp	48
PC Rendering	woensdag	Vlagentwede	Fredy Teuben	23
DC Het 3e Pijltje	maandag	Delfzijl	Esther Tuller	178
Trouble Makers	dinsdag	Sappemeer	Stefan Kruijer	85
Bende Van Ellende	maandag	Veendam	Cecil Terstall	110
Darttoeters	maandag	Veendam	Nico Altena	46

Derde Divisie C

Teamnaam	Speeldag	Plaats	Captain	Cafénr.
DT The Saints	dinsdag	Delfzijl	Patricia Fial-Viel	4
De Dumperwtjes	maandag	Veendam	Ferdinand Beck	46
DC Westerdraai	maandag	Appingedam	Sander Thie	142
DC Poar Neem'n	maandag	Kropswolde	Job van der Klei	90
DCSpijker-Tuil Log	woensdag	Bad Nieuweschans	Johan Bakker	66
Altied D?rst	maandag	Noordbroek	Peter van der Broek	48
Triple Nix	maandag	Nieuwe Pekela	Mike Brian Korte	176
't Kon minder	woensdag	Stadskanaal	Saskia Kors	24
Tis Nait Ans	dinsdag	Veendam	Willem Venema	79
Maak d'r wat van	donderdag	Appingedam	Richard van Goinga	15
Rene's	woensdag	Stadskanaal	Rudie Hoek	205

Speelgelegenheden

NR.	Speelgelegenheid	Adres		Plaats
4	Café Centrum	Kerkstraat 10	9934 CE	Delfzijl
15	Joey's Bar	Wijkstraat 57	9901 AH	Appingedam
16	C.T. Bar	G. Imbosstraat 65	9607 PE	Foxhol
23	Partycentrum Rendering	Schoolstraat 8	9541 CK	Vlagtwedde
24	Sporthal De Spont	Gandhiplein 3	9501 DB	Stadskanaal
25	Speeltuinvereniging V.H.J.	Noorderstraat 14	9745 AS	Hoogkerk
26	Bar 't Oale Nust	Hoofdstraat West 50	9981 AE	Uithuizen
29	Grand eetcafé de Klap	Hoofdstraat 16	9861 AH	Grootegast
38	Buurtvereniging 't Spinne Web	Burg. Jonkerenstraat 11-a	9611 EE	Sappemeer
42	Het Oude Gemeentehuis	't Loug 66	9649 EJ	Muntendam
43	Café Max Otter	de Dam 2	9351 AM	Leek
46	De Toeter Café	Beneden Westerdiep 5	9641 GD	Veendam
48	P.V. de Trouwe Duif	Westersingel 66		Noordbroek
50	De Kegel	Dorpsplein 1-d	9974 PM	Zoutkamp
66	Café Reiderland	Hoofdstraat 23	9693 AC	Bad Nieuweschans
70	Café Krikke	Marktpllein 4	9671 AZ	Winschoten
72	Café D'Oal Stee	Feiko Clockstraat 217	9665 BM	Oude Pekela
79	Dorpshuis De Wending	Zuidwending 199	9644 XE	Veendam
81	Bar 't Opstapje	Landstraat 37	9934 BH	Delfzijl
85	De Volendammer	Kees de Haanstraat 37	9611 HR	Sappemeer
88	Speeltuinver. F.E.O.	Gorechtkade 146	9713 CL	Groningen
90	't Kropshuus	Woldweg 114	9606 PH	Kropswolde
93	Gerard Samponhuis	Concourslaan 10 (zaal 3)	9727 KC	Groningen
100	Café J & A	Hoofdstraat W 2 B	9951 AB	Winsum
101	Multicentrum The Rising Sun	G.Alberdastraat 5	9991 CT	Middelstum
110	Buurthuis Noord-Oost	Dr. Bosstraat 16	9645 JG	Veendam
129	Café Selwerd	Eikenlaan 5	9741 EH	Groningen
142	Buurthuis Westerdraai	Lisstraat 16	9903 BD	Appingedam
143	Tasmania	Timpweg 19	9731 AK	Groningen
144	Partycentrum De Halte	Aldringastraat 13	9822 AM	Niekerk
147	Grand café Koning	Boterdiep ZZ 38	9781 GP	Bedum
162	De Banjer	Hoofdstraat 37-A	9321 CD	Peize
164	Café De Kastelein	Dorpsstraat 8	9311 PT	Nieuw Roden
176	De Spil	Beukenlaan 1	9663 EZ	Nieuwe Pekela
177	Bunnie's Bar	Leeuwstraat 9	9981 CM	Uithuizen
178	Café Bar "Ons Stee"	Skagerrak 107-109	9933 SG	Delfzijl
180	v.v. ZNC(Sportpark Heiligelaan)	Heiligelaan 55	9636 CL	Zuidbroek
182	Brasserie De Tellerlikker	Venne 111	9671 AV	Winschoten
188	Dartvereniging 't Lange End	Scheepswerfstraat 5	9501 NP	Stadskanaal

192	Groote Veen	Boomgaard 1	9761 TM	Eelde
196	Dorpshuis ten Post	B Kuiperweg 11	9792 PJ	Ten Post
197	Mad House	Dorpshuisweg 6	9684 EC	Finsterwolde
198	Jacob Bruggema Centrum	Jacob Bruggemalaan 118	9641 EZ	Veendam
200	Autorijschool The Future	Hollandslaan 47	9501 BB	Stadskanaal
203	Café De Vliegh	Stationsweg 68	9471 GT	Zuidlaren
204	Dorpshuis De Ruyten	Ruitenweg 39	9619 PL	Froombosch
205	Rene's Poolcafe	Hoofdstraat 4	9501 DB	Stadskanaal